



Obsah	1	NASTAVENÍ ZABEZPEČENÍ	41
Upozornění	2	NASTAVENÍ Nastavení zvuku	43
<i>Bezpečnostní informace</i>	2	NASTAVENÍ Pokročilé volby	44
<i>Opatření</i>	3	NASTAVENÍ LAN	45
<i>Varování pro ochranu očí</i>	5	MOŽNOSTI	50
<i>Funkce zařízení</i>	5	MOŽNOSTI POKROČILÉ	52
Úvod	6	MOŽNOSTI Nastavení lampy	53
<i>Obsah krabice</i>	6	MOŽNOSTI Optional Filter <i>Settings</i>	54
<i>Popis produktu</i>	7	Dodatky	55
<i>Hlavní jednotka</i>	7	<i>Odstraňování problémů</i>	55
<i>Ovládací panel</i>	8	<i>Výměna lampy</i>	60
<i>Vstupní/výstupní připojení</i>	9	<i>Kompatibilní režimy</i>	62
<i>Dálkový ovladač</i>	11	<i>Kompatibilita počítače/video/HDMI/ Mac</i>	62
Instalace	12	<i>Kompatibilita vstupu 3D</i>	63
<i>Připojení projektoru</i>	12	<i>Příkazy RS232 a seznam funkcí protokolu</i>	64
<i>Připojení k počítači/notebooku</i>	12	<i>Uspořádání kolíků RS232</i>	64
<i>Připojit k zásuvkám video signálu</i>	14	<i>Seznam funkcí protokolu RS232</i>	65
<i>Zapnutí/vypnutí projektoru</i>	16	<i>Nástěnná instalace</i>	69
<i>Zapnutí projektoru</i>	16	<i>Globální zastoupení OPTOMA</i>	70
<i>Vypnutí projektoru</i>	17	<i>Předpisy a bezpečnostní oznámení</i> ..	72
<i>Varovné indikátory</i>	17		
<i>Nastavení promítaného obrazu</i>	18		
<i>Nastavení světlé výšky projektoru</i> ..	18		
<i>Nastavení zaostření projektoru</i>	19		
<i>Nastavení velikosti promítaného obrazu</i>	19		
Ovládání	21		
<i>Kontrolní panel & dálkové ovládání</i> ..21			
<i>Ovládací panel</i>	21		
<i>Dálkový ovladač</i>	22		
<i>Nabídky na ploše</i>	27		
<i>Jak obsluhovat</i>	27		
<i>Strom nabídek</i>	28		
ZOBRAZENÍ	30		
ZOBRAZENÍ POKROČILÉ	32		
ZOBRAZENÍ POKROČILÉ <i>Signál (RGB)</i>	34		
<i>Obrázek</i>	35		
<i>Obrázek Tři rozměry</i>	38		
NASTAVENÍ	39		

Bezpečnostní informace

	Kontrolka označená symbolem blesku s šipkou v rovnostranné trojúhelníku má za úkol varovat uživatele na přítomnost neizolovaného „nebezpečného“ napětí v skřínce přístroje, které je dostatečně vysoké pro vyvolání úrazu elektrickým proudem u osob.
	Vykřičník v rovnostranném trojúhelníku má za úkol upozornit uživatele, že v příručkách dodávaných s produktem jsou uvedeny pokyny důležité pro provoz a údržbu (servis).

VAROVÁNÍ: ABY SE OMEZILO NEBEZPEČÍ POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM NEVYSTAVUJTE TENTO SPOTŘEBIČ DEŠTI ANI VLHKOSTI. VE SKŘÍŇCE PŘÍSTROJE SE NACHÁZÍ ŽIVOTU NEBEZPEČNÉ VYSOKÉ NAPĚTÍ. SKŘÍŇKU NEOTVÍREJTE. SERVISNÍ PRÁCE PŘENECHTEJTE KVALIFIKOVANÝM SERVISNÍM PRACOVNÍKŮM.

Emisní limity třídy B

Tento digitální přístroj třídy B splňuje všechny požadavky kanadské vyhlášky o zařízeních způsobujících vysokofrekvenční rušení.

Důležité bezpečnostní instrukce

1. Neblokujte větrací otvory. Aby projektor správně fungoval a nepřehříval se, doporučujeme jej umístit na takové místo, na kterém nebude omezeno větrání. Neumísťujte projektor na zarovnaný konferenční stůl, sedačku, postel atd. Neumísťujte projektor do uzavřených prostor, například do knihovny nebo do skříňky s omezeným prouděním vzduchu.
2. Projektor nepoužívejte v blízkosti vody nebo vlhkosti. Aby se omezilo nebezpečí požáru a/nebo úrazu elektrickým proudem, nevystavujte projektor dešti ani vlhkosti.
3. Neumísťujte projektor v blízkosti zdrojů tepla, například radiátorů, ohříváče, kamen nebo jiných spotřebičů, jako například zesilovačů, které vyzařují teplo.
4. Čistěte pouze suchým hadříkem.
5. Používejte pouze doplňky specifikované výrobcem.
6. Pokud došlo k fyzickému poškození nebo nesprávnému použití projektoru, nepoužívejte jej.

Mezi příklady fyzického poškození /nesprávného použití patří (ale bez omezení):

- Došlo k pádu projektoru.
- Došlo k poškození napájecího kabelu nebo zástrčky.
- Došlo k potřísnění projektoru tekutinou.
- Projektor byl vystaven dešti nebo vlhkosti.
- Do projektoru spadl cizí předmět nebo se něco uvolnilo uvnitř projektoru.

Nepokoušejte se opravit tento přístroj vlastními silami. Po otevření skříňky nebo odložení krytu budete vystaveni nebezpečnému napětí a jiným rizikům. Před odesláním přístroje na opravu kontaktujte společnost Optoma.

7. Zabraňte vniknutí předmětů nebo tekutin do projektoru. Mohou se dostat do kontaktu s částmi o vysokém napětí a způsobit zkrat, který by mohl mít za následek požár nebo úraz elektrickým proudem.
8. Prohlédněte všechny bezpečnostní symboly na skřínce přístroje.
9. Tento přístroj smí opravovat pouze kvalifikovaný servisní pracovník.

Opatření



Řiďte se prosím všemi výstrahami, varováními a provádějte údržbu podle pokynů v tomto návodu.

- Varování - Nedívejte se do objektivu projektoru, když lampa svítí. Jasně světlo může zranit a poškodit zrak.
- Varování - K omezení rizika ohně nebo zasažení elektrickým proudem nevystavujte výrobek vlivu deště či vlhkosti.
- Varování - Neotvírejte nebo nerozebírejte výrobek kvůli možnému zasažení elektrickým proudem.
- Varování - Před výměnou lampy nechte přístroj vychladnout. Dodržujte pokyny uvedené na stranách 60-61.
- Varování - Tento projektor je schopen samostatně zjistit věk lampy. Jakmile se začnou zobrazovat varovné zprávy, lampu vyměňte.
- Varování - Po výměně modulu lampy (viz strana 53) resetujte funkci „Vynulování lampy“ v nabídce OSD „MOŽNOSTI | Nastavení lampy“.
- Varování - Po vypnutí projektoru nechte dokončit chladicí cyklus větráku, než přístroj odpojíte od sítě. Ochlazení projektoru zabere až 90 sekund.
- Varování - Během provozu projektoru nenasazujte víčko na objektiv.
- Varování - Blíží-li se lampa konci své životnosti, varovné hlášení „Upozornění na stav lampy: Překročena životnost lampy.“ se objeví na obrazovce. obraťte se na místního prodejce nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit.
- Varování - Nedívejte se do laserového ukazovátka na dálkovém ovladači ani si jím nemiřte do vlastních očí nebo do očí jiných osob. Laserové ukazovátka může způsobit trvalé poškození zraku.



- ❖ Když lampa dosáhne konce své životnosti, projektor se nedá zapnout, nebyl-li vyměněn lampový modul. Při výměně lampy se řiďte postupem, který je popsán a stranách 60-61 kapitoly „Výměna lampy“.

Proved'te:

- ❖ Před čištěním přístroj vypněte a odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.
- ❖ K očištění krytu použijte měkký suchý hadřík mírně navlhčený čistícím prostředkem.
- ❖ Nebudete-li zařízení delší dobu používat, odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.

Čeho se vyvarovat:

- ❖ Neblokujte větrací štěrby a otvory na přístroji.
- ❖ K čištění zařízení nepoužívejte abrazivní čistící prostředky, vosky nebo rozpouštědla.
- ❖ Nepoužívejte zařízení v následujících podmínkách:
 - V extrémně teplém, studeném nebo vlhkém prostředí.
 - ▶ Zajistěte, aby se okolní pokojová teplota nacházela v rozsahu 5 - 40°C.
 - ▶ Relativní vlhkost je 5 - 40°C, 80% (max.), bez kondenzace.
 - Na místech s vysokou koncentrací prachu a nečistot.
 - V blízkosti zařízení, která vytvářejí silné magnetické pole.
 - Místo na přímém slunečním světle.

Varování pro ochranu očí



- Nikdy se nedívejte/nebudte tváří otočeni přímo do světelného paprsku z objektivu. Pokud možno zůstaňte k paprsku otočeni zády.
- Je-li projektor používán ve vyučovací místnosti, studenty při promítacím plátně vhodně instruujte.
- Aby se minimalizoval výkon lampy, snižte úroveň okolního světla zatemněním místnosti.

Funkce zařízení

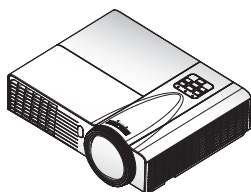


❖ Smyčka na monitoru podporována pouze při VGA1-In/YPbPr.

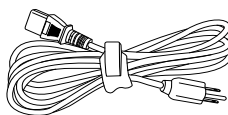
- XGA (1024 x 768)/WXGA (1280 x 800) Nativní rozlišení
- HD kompatibilní - 720p a 1080p podporováno
- Smyčkové připojení monitoru VGA (funguje v pohotovostním režimu > 0,5 W)
- Technologie BrilliantColor™
- Bezpečnostní panel a zámek Kensington
- Ovládání RS232
- Rychlé vypnutí
- Zabudované reproduktory
- Síťová podpora
- Plný 3D
- Eco+ a rychlé spuštění

Obsah krabice

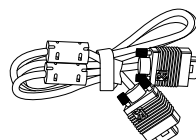
Rozbalte a zkontrolujte obsah krabice a zkontrolujte, zda krabice obsahuje veškeré níže uvedené položky. Pokud některá část chybí, kontaktujte nejbližší středisko služeb pro zákazníky.



Projektor s krytkou objektivu



Napájecí kabel



Kabel VGA



2 x baterie AAA



Infračervené dálkové ovládání



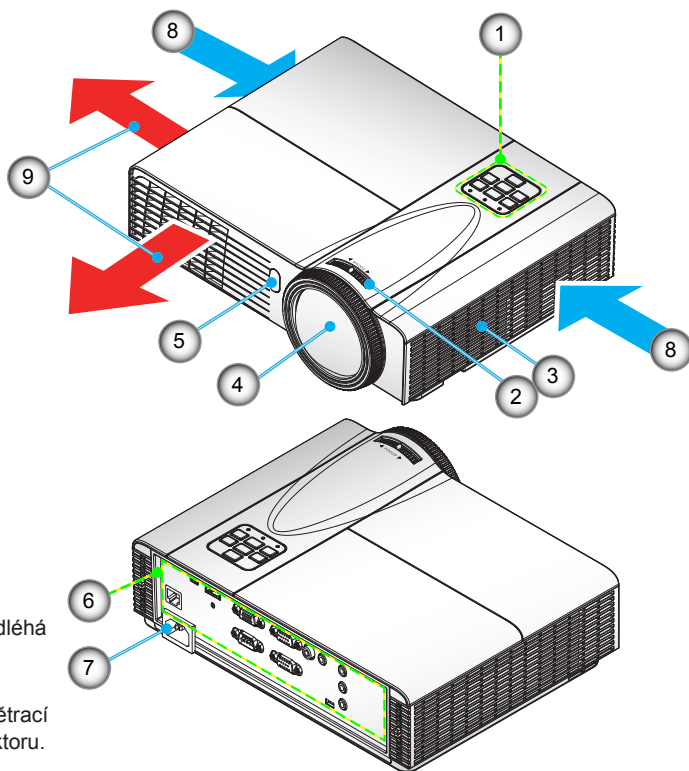
❖ Vzhledem k odlišnostem v použití v jednotlivých zemích může být pro některé oblasti k dispozici odlišné příslušenství.

Dokumentace:

- Uživatelská příručka
- Záruční list
- Karta pro rychlé spuštění
- Karta WEEE (pouze pro EMEA)
- Karta STOP (pouze pro USA)

Popis produktu

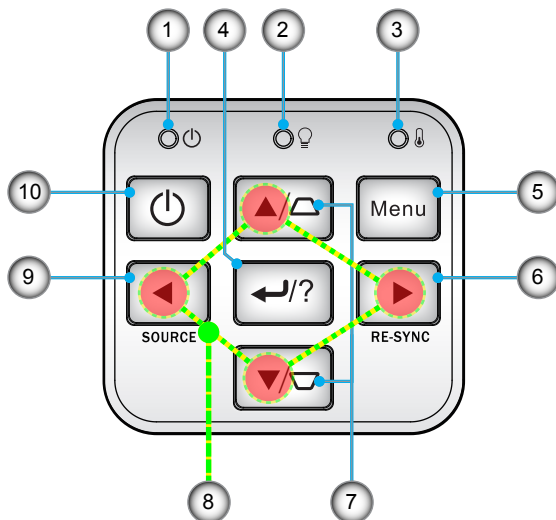
Hlavní jednotka



- ❖ Rozhraní podléhá specifikacím modelu.
- ❖ Neblokujte větrací otvory projektoru.

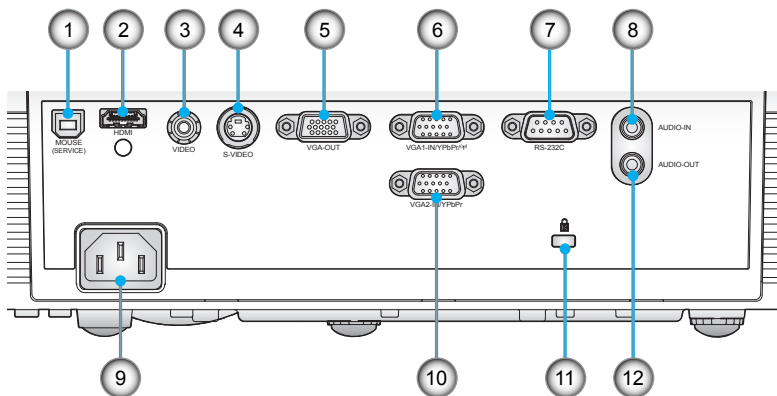
- | | |
|------------------------|-------------------------------|
| 1. Ovládací panel | 6. Vstupní/výstupní připojení |
| 2. Zaostřovací kroužek | 7. Napájecí zásuvka |
| 3. Reproduktor | 8. Ventilace (vstup) |
| 4. Čočky Zoom | 9. Ventilace (výstup) |
| 5. Přijímač IR signálu | |

Ovládací panel



1. Kontrolka LED
2. Indikátor lampy
3. Indikátor LED teploty
4. Enter/Nápověda
5. Menu
6. Re-Sync
7. Korekce lichoběžníkového zkreslení
8. Čtyři směrové klávesy výběru
9. Zdroj
10. Tlačítko Zapnout/Klidový režim

Vstupní/výstupní připojení



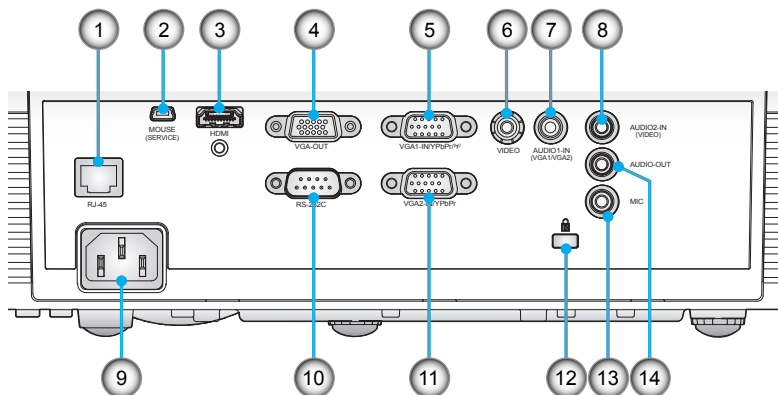
typ A

1. USB konektor/typ B (připojení k PC jako vzdálená myš)
2. Konektor HDMI
3. Konektor vstupu komponentního videa
4. S-video vstupní konektor
5. Konektor výstupu VGA (smyčkový výstup monitoru)
6. Konektor vstupu VGA1-In/YPbPr/Ⓜ
(Analogový PC signál/vstup komponentního video vstupu/HDTV/YPbPr/bezdrátová funkce prostřednictvím hardwarového adaptéru VGA)
7. Konektor RS-232 (9-čepový typ DIN)
8. Konektor vstupu zvuku (konektor 3.5mm mini jack)
9. Napájecí zásuvka
10. Konektor vstupu VGA2-In/YPbPr
(Analogový PC signál/vstup komponentního video vstupu/HDTV/YPbPr)
11. Port zámku Kensington™
12. Konektor výstupu zvuku (konektor 3.5mm mini jack)



- ❖ Smyčka na monitoru podporována pouze při VGA1-IN/YPbPr.

typ B



1. Síťový konektor RJ-45
2. USB konektor/typ B (připojení k PC jako vzdálená myš)
3. Konektor HDMI
4. Konektor výstupu VGA (smyčkový výstup monitoru)
5. Konektor vstupu VGA1-In/YPbPr/(Ψ)
(Analogový PC signál/vstup komponentního video vstupu/HDTV/YPbPr/bezdrátová funkce prostřednictvím hardwarového adaptéru VGA)
6. Konektor vstupu komponentního videa
7. Konektor vstupu zvuku 1 (konektor 3.5mm mini jack) (pro VGA1/VGA2)
8. Konektor vstupu zvuku 2 (konektor 3.5mm mini jack) (pro video)
9. Napájecí zásuvka
10. Konektor RS-232 (9-čepový typ DIN)
11. Konektor vstupu VGA2-In/YPbPr
(Analogový PC signál/vstup komponentního video vstupu/HDTV/YPbPr)
12. Port zámku Kensington™
13. Konektor pro vstup mikrofonu
14. Konektor výstupu zvuku (konektor 3.5mm mini jack)

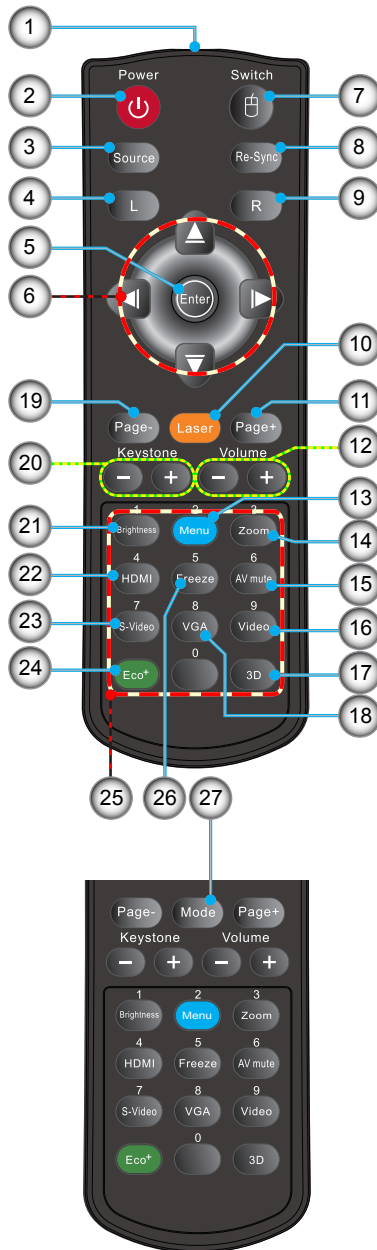


❖ Smyčka na monitoru podporována pouze při VGA1-IN/YPbPr.

Dálkový ovladač



❖ Rozhraní podléhá specifikacím modelu.



1. LED ukazatel
2. Tlačítko zap/vyp
3. Zdroj
4. Levé klepnutí myši
5. Vstup
6. Čtyři směrové klávesy výběru/Ovládání myši
7. Spínač
8. Re-Sync
9. Klepnutí pravým tlačítkem myši
10. Laserový zaměřovač
11. O stránku nahoru
12. Hlasitost +/-
13. Menu
14. Zoom
15. Ztlumit AV
16. Video
17. Tři rozměry
18. VGA
19. O stránku dolů
20. Sbíhavost +/-
21. Jas
22. HDMI
23. S-Video
24. Eco+
25. Numerická klávesnice (pro zadávání hesla)
26. Blokováno
27. Režim

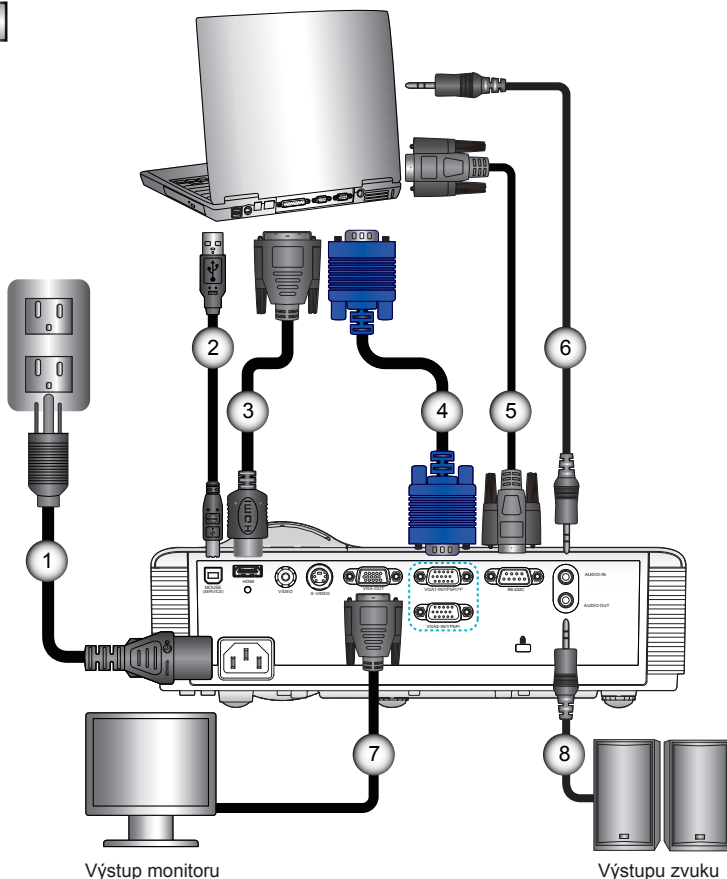
Připojení projektoru

Připojení k počítači/notebooku

typ A

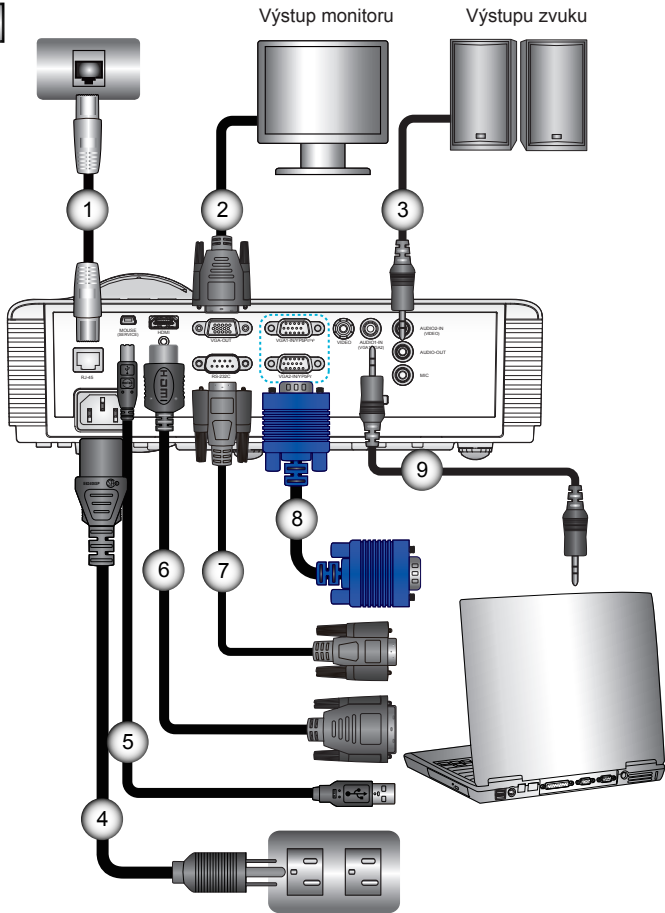


- ❖ Vzhledem k odlišnostem v použití v jednotlivých zemích může být pro některé oblasti k dispozici odlišné příslušenství.
- ❖ (*) Volitelné příslušenství
- ❖ Rozhraní podléhá specifikacím modelu.



- | | |
|--------|----------------------|
| 1..... | Napájecí kabel |
| 2..... | *USB kabel* |
| 3..... | *Kabel DVI/HDMI |
| 4..... | VGA kabel |
| 5..... | *Kabel RS232 |
| 6..... | *Kabel vstupu zvuku |
| 7..... | *Výstup kabelu VGA |
| 8..... | *Kabel výstupu zvuku |

typ B



NOTE

- ❖ Vzhledem k odlišnostem v použití v jednotlivých zemích může být pro některé oblasti k dispozici odlišné příslušenství.
- ❖ (*) Volitelné příslušenství
- ❖ Rozhraní podléhá specifikacím modelu.

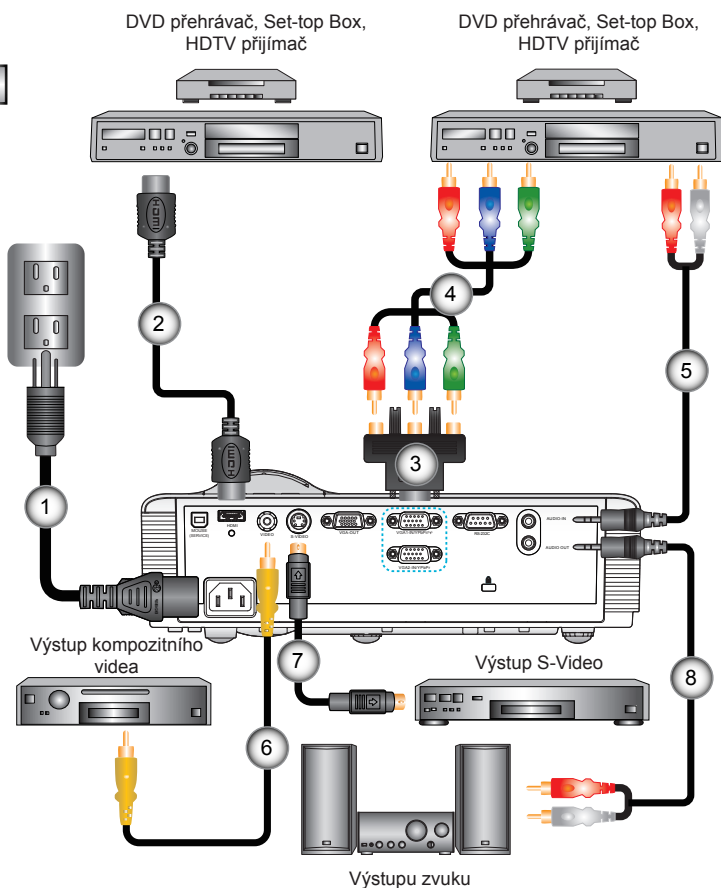
- | | |
|--------|----------------------|
| 1..... | *Síťový kabel |
| 2..... | *Výstup kabelu VGA |
| 3..... | *Kabel výstupu zvuku |
| 4..... | Napájecí kabel |
| 5..... | *USB kabel* |
| 6..... | *Kabel DVI/HDMI |
| 7..... | *Kabel RS232 |
| 8..... | VGA kabel |
| 9..... | *Kabel vstupu zvuku |

Připojit k zásuvkám video signálu

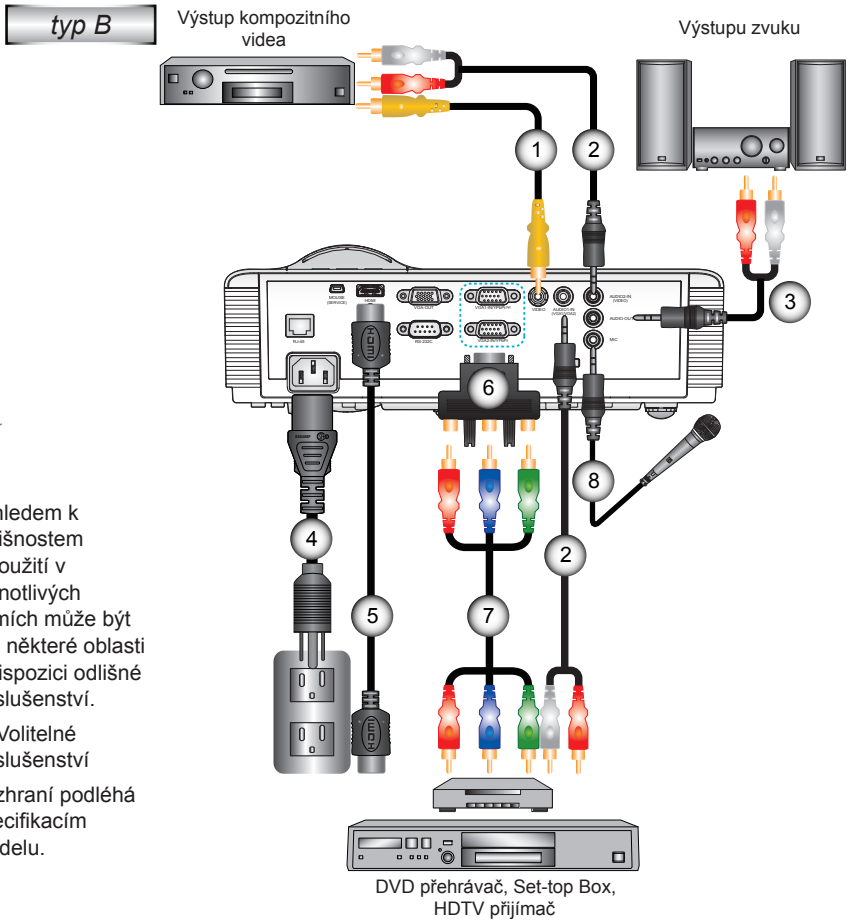
typ A



- ❖ Vzhledem k odlišnostem v použití v jednotlivých zemích může být pro některé oblasti k dispozici odlišné příslušenství.
- ❖ (*) Volitelné příslušenství
- ❖ Rozhraní podléhá specifikacím modelu.



- | | |
|--------|--|
| 1..... | Napájecí kabel |
| 2..... | *HDMI kabel* |
| 3..... | *Adaptér 15 kolíků na 3 RCA komponentní/HDTV |
| 4..... | *3 x kabel komponentního videa/RCA |
| 5..... | *Kabel vstupu zvuku |
| 6..... | *Kabel kompozitního videa |
| 7..... | *Kabel S-Video |
| 8..... | *Kabel výstupu zvuku |



- ❖ Vzhledem k odlišnostem v použití v jednotlivých zemích může být pro některé oblasti k dispozici odlišné příslušenství.
- ❖ (*) Volitelné příslušenství
- ❖ Rozhraní podléhá specifikacím modelu.


- | | |
|--------|--|
| 1..... | *Kabel kompozitního videa |
| 2..... | *Kabel vstupu zvuku |
| 3..... | *Kabel výstupu zvuku |
| 4..... | Napájecí kabel |
| 5..... | *HDMI kabel* |
| 6..... | *Adaptér 15 kolíků na 3 RCA komponentní/HDTV |
| 7..... | *3 x kabel komponentního videa/RCA |
| 8..... | *Kabel k mikrofonu |

Zapnutí/vypnutí projektoru

Zapnutí projektoru

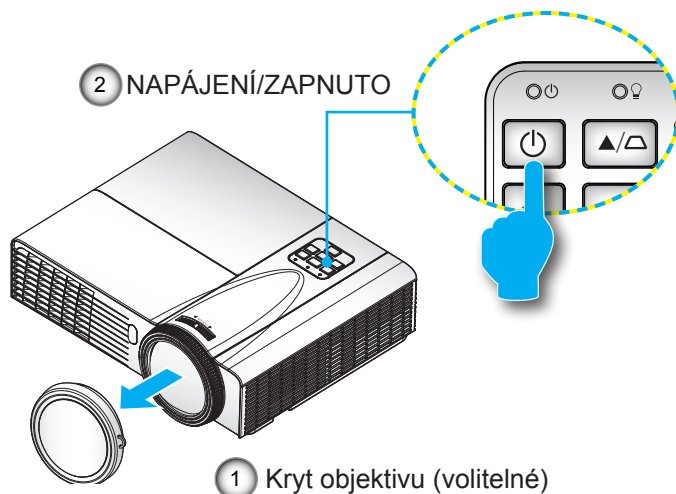


❖ Když je Režim napájení (Pohotovost) nastavený na Eko (< 0.5 W), výstup VGA, audio budou deaktivovány.


1. Sejměte kryt objektivu. (volitelné) ❶
 2. Řádně připojte napájecí kabel a kabel signálu. Po připojení indikátor LED NAPÁJENÍ/ZAPNUTO svítí jantarově.
 3. Zapněte lampu stisknutím tlačítka „“ na horním krytu projektoru nebo na dálkovém ovládní. Indikátor LED NAPÁJENÍ/ZAPNUTO začne svítit zeleně. ❷
Asi za 10 sekund se na plátně objeví startovací obrazovka. Při prvním použití projektoru budete vyzváni, abyste vybrali požadovaný jazyk a režim řízení spotřeby.
 4. Zapněte a připojte zdroj, který chcete promítat (počítač, notebook, přehrávač videa atd.). Projektor automaticky nalezne zdroj signálu. Pokud se tak nestane, stiskněte tlačítko nabídky a přejděte do části „MOŽNOST“. Zkontrolujte, zda je položka „Zámek zdroje“ nastavena na „Vyp“.
- ❖ Jestliže připojujete více zdrojů ve stejnou dobu, použijte tlačítko „ZDROJ“ na dálkovém ovládní nebo na ovládacím panelu.





❖ Nejprve zapněte projektor a poté zdroje signálu zdroj.




Vypnutí projektoru

1. Stisknutím tlačítka „“ na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu vypnete projektor. Na obrazovce se zobrazí následující zpráva.



Pro potvrzení stiskněte tlačítko „“ znovu v opačném případě zpráva po uplynutí 15 sekund zmizí. Po druhém stisknutí tlačítka „“ se spustí chlazení systému a přístroj se vypne.

2. Chladicí ventilátory poběží ještě přibližně 10 sekund a indikátor LED NAPÁJENÍ/ZAPNUTO bude blikat zeleně. Když indikátor LED NAPÁJENÍ/ZAPNUTO svítí jantarově, projektor vstoupil do pohotovostního režimu.

Jestliže si přejete projektor opět zapnout, musíte počkat, dokud projektor úplně nedokončí chladicí cyklus a nenastal pohotovostní režim. K opětovnému spuštění projektoru stiskněte v pohotovostním režimu tlačítko „“.

3. Odpojte napájecí kabel ze zásuvky a od projektoru.
4. Projektor nezapínejte okamžitě po ukončené proceduře vypnutí.

Varovné indikátory

Když se rozsvítí výstražné indikátory (viz níže), projektor se automaticky vypne:



- ❖ Pokud se u projektoru projeví tyto příznaky, obraťte se na nejbližší servisní středisko. Další informace viz stránky 70-71.

- ❖ Indikátor LED „LAMPA“ svítí červeně a pokud indikátor „NAPÁJENÍ/ZAPNUTO“ bliká jantarově.
- ❖ Indikátor LED „TEPLOTA“ svítí červeně a pokud indikátor „NAPÁJENÍ/ZAPNUTO“ bliká jantarově. Znamená to, že projektor je přehřátý. Za normálních okolností se může projektor znovu zapnout.
- ❖ Indikátor LED „TEPLOTA“ bliká červeně a pokud indikátor „NAPÁJENÍ/ZAPNUTO“ bliká jantarově.

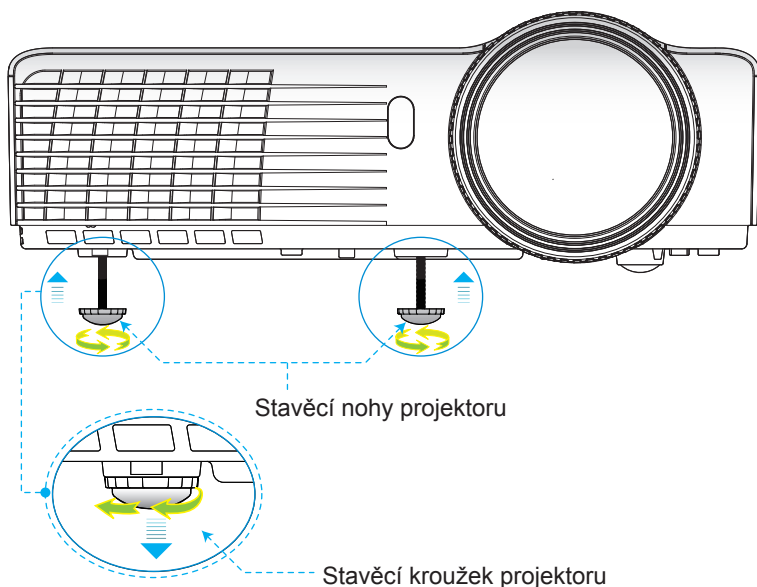
Odpojte napájecí kabel od projektoru, počkejte 30 sekund a akci zopakujte. Pokud se výstražné indikátory znovu rozsvítí, požádejte o pomoc nejbližší servisní středisko.

Nastavení promítaného obrazu

Nastavení světlé výšky projektoru

Tento projektor je vybaven výsuvnou opěrou pro nastavení výšky obrazu.

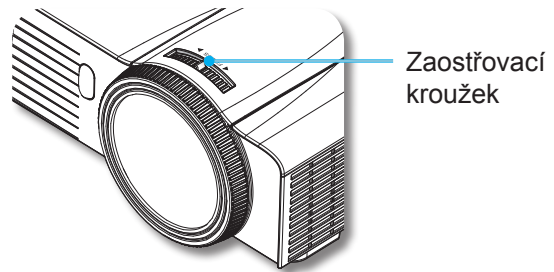
1. Na spodní straně projektoru vyhledejte stavěcí nohu, kterou chcete upravit.
2. Otočným kroužkem otočte po směru hodinových ručiček, čímž projektor zvýšíte, nebo proti směru hodinových ručiček a snižte ho. Opakujte dle potřeby.



Nastavení zaostření projektoru

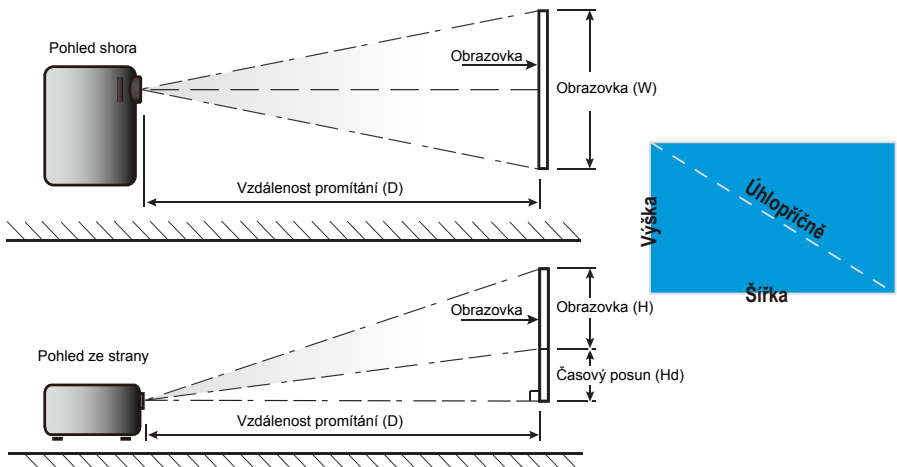
K zaostření obrázku otáčejte zaostřovací kroužkem dokud nebude obrázek jasný.

- ▶ Řada XGA : Projektor se zaměří na vzdálenost od 2,46 do 3,61 stop (0,75 až 1,10 metrů).
- ▶ Řada WXGA : Projektor se zaměří na vzdálenost od 2,56 do 3,70 stop (0,78 až 1,13 metrů).



Nastavení velikosti promítaného obrazu

- ▶ Řada XGA : Velikost promítaného obrázku od 59" do 86" (1,5 do 2,18 metrů).
- ▶ Řada WXGA : Velikost promítaného obrázku od 69" do 98" (1,75 do 2,49 metrů).



XGA

Velikost úhlopříčky (v palcích) obrazovky 4:3	Velikost obrazu Š x V				Vzdálenost promítání (D)				Časový posun (Hd)	
	(m)		(v palcích)		(m)		(stopa)		(m)	(v palcích)
	Šířka	Výška	Šířka	Výška	šířka	televizor	šířka	televizor		
40.00	0.81	0.61	32.00	24.00	0.51	0.51	1.67	1.67	0.09	3.60
60.00	1.22	0.91	48.00	36.00	0.76	0.76	2.50	2.50	0.14	5.40
70.00	1.42	1.07	56.00	42.00	0.89	0.89	2.92	2.92	0.16	6.30
80.00	1.63	1.22	64.00	48.00	1.02	1.02	3.34	3.34	0.18	7.20
90.00	1.83	1.37	72.00	54.00	1.14	1.14	3.76	3.76	0.21	8.10
100.00	2.03	1.52	80.00	60.00	1.27	1.27	4.17	4.17	0.23	9.00
120.00	2.44	1.83	96.00	72.00	1.53	1.53	5.01	5.01	0.27	10.80
150.00	3.05	2.29	120.00	90.00	1.91	1.91	6.26	6.26	0.34	13.50
180.00	3.66	2.74	144.00	108.00	2.29	2.29	7.51	7.51	0.41	16.20
250.00	5.08	3.81	200.00	150.00	3.18	3.18	10.43	10.43	0.57	22.50
300.00	6.10	4.57	240.00	180.00	3.82	3.82	12.52	12.52	0.69	27.00

WXGA

Velikost úhlopříčky (v palcích) obrazovky 16:10	Velikost obrazu Š x V				Vzdálenost promítání (D)				Časový posun (Hd)	
	(m)		(v palcích)		(m)		(stopa)		(m)	(v palcích)
	Šířka	Výška	Šířka	Výška	šířka	televizor	šířka	televizor		
40.00	0.86	0.54	33.92	21.20	0.45	0.45	1.77	1.77	0.07	2.63
60.00	1.29	0.81	50.88	31.80	0.67	0.67	2.65	2.65	0.10	3.94
70.00	1.51	0.94	59.36	37.10	0.79	0.79	3.10	3.10	0.12	4.60
80.00	1.72	1.08	67.84	42.40	0.90	0.90	3.54	3.54	0.13	5.26
90.00	1.94	1.21	76.32	47.70	1.01	1.01	3.98	3.98	0.15	5.91
100.00	2.15	1.35	84.80	53.00	1.12	1.12	4.42	4.42	0.17	6.57
120.00	2.58	1.62	101.76	63.60	1.35	1.35	5.31	5.31	0.20	7.89
150.00	3.23	2.02	127.20	79.50	1.68	1.68	6.64	6.64	0.25	9.86
180.00	3.88	2.42	152.64	95.40	2.02	2.02	7.96	7.96	0.30	11.83
250.00	5.38	3.37	212.00	132.50	2.81	2.81	11.06	11.06	0.42	16.43
300.00	6.46	4.04	254.40	159.00	3.37	3.37	13.27	13.27	0.50	19.72

❖ Tabulka je určena jen pro orientaci uživatele.

Kontrolní panel & dálkové ovládání

Ovládací panel



Používání ovládacího panelu

Napájení		Odkaz na kapitolu „Zapnutí/vypnutí projektoru“ na stranách 16 ~ 17.
RE-SYNC		Automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.
Enter/ Nápověda		<p>← Potvrďte výběr položky.</p> <p>? Menu Nápověda (k dispozici pouze když se nezobrazí OSD).</p>
ZDROJ		Stlačením tlačítka „ZDROJ“ zvolte vstupní signál.
Menu		Stisknutím tlačítka „Menu“ se na ploše zobrazí (OSD) menu. K ukončení OSD, stiskněte znovu tlačítko „Menu“.
Čtyři směrové klávesy výběru		Tlačítka slouží k výběru položek nebo k úpravám výběru.
Sbíhavost		Pomocí lze upravit lichoběžníkové zkreslení obrazu způsobené nakláněním projektoru. (±40 stupňů)
Indikátor lampy		Ukazuje stav lampy projektoru.
Indikátor LED teploty		Ukazuje stav teploty projektoru.
LED NAPÁJENÍ/ ZAPNUTO		Ukazuje stav projektoru.

Dálkový ovladač

Používání dálkového ovladače



❖ Rozhraní podléhá specifikacím modelu.

Napájení 	Odkaz na kapitolu „Zapnutí/vypnutí projektoru“ na stranách 16 ~ 17.
Klepnutí levým tlačítkem myši	Levé klepnutí myši.
Klepnutí pravým tlačítkem myši	Pravé klepnutí myši.
Strana +	Použijte toto tlačítko k posunu o stránku nahoru.
Strana -	Použijte toto tlačítko k posunu o stránku dolů.
Vstup	Potvrďte výběr položky.
Zdroj	Stisknutím tlačítka „Zdroj“ zvolte vstupní signál.
Re-Sync	Automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.
Čtyři směrové klávesy výběru	Tlačítka ▲ ▼ ◀ ▶ slouží k výběru položek nebo k úpravám výběru.
Ovládání pohybu PC myši	Pro ovládání USB myši použijte ▲ ▼ ◀ ▶, stiskněte tlačítko „Spínač“.
Sbíhavost +/-	Upravuje zkreslení obrazu způsobené nakloněním projektoru.
Hlasitost +/-	Slouží ke zvýšení/snížení hlasitosti.
Jas	Slouží k nastavení jasu obrazu.
Tři rozměry	Stisknutím „Tři rozměry“ můžete zapnout nebo vypnout nabídku Tři rozměry OSD.
Menu	Stisknutím tlačítka „Menu“ se na ploše zobrazí (OSD) menu. K ukončení OSD, stiskněte znovu tlačítko „Menu“.



Používání dálkového ovladače

HDMI	Stisknutím „HDMI“ zvolte zdroj HDMI.
Blokováno	Stisknutím tlačítka „Zmrazit“ pozastavíte obraz. Dalším stisknutím tlačítka obraz uvolníte.
Ztlumit AV	Okamžitě vypíná/zapíná audio a video.
S-Video	Stisknutím tlačítka „S-Video“ zvolte zdroj S-Video.
VGA	Stisknutím tlačítka „VGA“ zvolíte zdroje VGA.
Video	Stisknutím tlačítka „Video“ zvolte zdroj kompozitního videa.
Spínač	Spínač USB myši.
Režim	Vybere režim zobrazení z Prezentace, Jas, Film, sRGB, Tabule, Učebna, Uživatel a 3D.
Zoom	Přiblížení obrázku. Pro změnu přiblížení stiskněte tlačítka ◀▶.
Eco+	Když je aktivován režim Eco+, automaticky se zjistí úroveň jasu, a výrazně se sníží spotřeba energie (až o 70%) během období nečinnosti.

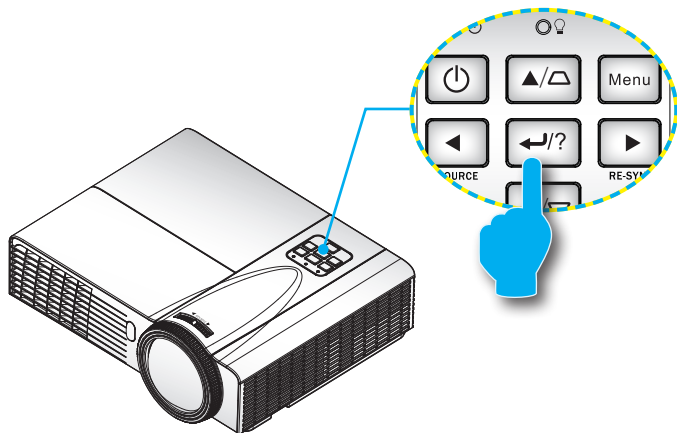


- ❖ Ztlumit AV:
Úspora až 70% spotřeby když dojde ke ztlumení AV.

Používání tlačítka NÁPOVĚDA

Funkce NÁPOVĚDA zaručuje snadnou konfiguraci a ovládání.

- ▶ K otevření menu Nápověda stiskněte na ovládacím panelu tlačítko „?”.



- ▶ Tlačítko nabídky Nápořveda funguje pouze, když není rozpozná žádný vstupní zdroj.



- ❖ Další podrobnosti viz část „Odstraňování problémů“ na stranách 55-59.

NÁPOřVEDA

? Na promítací ploše se neobjevuje žádný obraz.

⬅ Nahoru/dolů ➡ Výběr Menu vystoupit

Na promítací ploše se neobjevuje žádný obraz.

- ▶ Ujistěte se, že jsou všechny kabely a spojení správně a pevně připojeny, jak je popsáno v části Instalace v uživatelské příručce.
- ▶ Zkontrolujte, zda v konektorech nejsou ohnuty či zlomeny žádné kolíky.
- ▶ Zkontrolujte, zda funkce [Ztlumit AV] není zapnutá.

[DALŠÍ]

➡ [vystoupit]

⬅ Nahoru/dolů ➡ Výběr Menu vystoupit

Na promítací ploše se neobjevuje žádný obraz.

- ▶ Jestliže používáte notebook:
 1. Nejprve podle výše popsaných kroků nastavte rozlišení počítače.
 2. Stisknutím přepínejte nastavení výstupu. Například : [Fn]+[F4]

Acer ➡	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ➡	[Fn]+[F7]
Asus ➡	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ➡	[Fn]+[F4]
Dell ➡	[Fn]+[F8]	NEC ➡	[Fn]+[F3]
Gateway ➡	[Fn]+[F4]	Toshiba ➡	[Fn]+[F5]

Mac Apple :

System Preference ➡ Display ➡ Arrangement ➡ Mirror display

[PŘEDCH]

➡ [vystoupit]

⬅ Nahoru/dolů ➡ Výběr Menu vystoupit

- ▶ **Není-li rozpoznán žádný vstupní zdroj a je stisknuto tlačítko Nápořveda, zobrazí se následující stránky, které pomohou diagnostikovat případné problémy.**

NÁPOřVEDA

- ? Obraz má zešikmené boční okraje.
- ? Obraz je příliš malý nebo příliš velký.
- ? Obraz je nestálý nebo bliká.
- ? Není slyšet zvuk nebo je hlasitost příliš nízká.

⬅ Nahoru/dolů ➡ Výběr Menu vystoupit

Obraz má zešikmené boční okraje.

- ▶ Je-li to možné, změňte polohu projektoru tak, aby byl směřoval na střed promítací plochy a byl pod ní.
- ▶ Opakovaně stiskněte tlačítko [KEYSTONE + / -] na dálkovém ovladači, dokud boční strany nebudou svislé.

[Sbíhavost + / -]



[vystoupit]



Nahoru/dolů



Výběr



vystoupit

Obraz je příliš malý nebo příliš velký.

- ▶ Upravte kroužek zoomu na horní straně projektoru.
- ▶ Projektor posuňte blíže nebo dále od promítací plochy.
- ▶ Stiskněte tlačítko [MENU] na dálkovém ovladači nebo na panelu projektoru, přejděte na „Obrázek | Formát“ a vyzkoušejte jiná nastavení.

[Obrázek | Formát]



[vystoupit]



Nahoru/dolů





Výběr



vystoupit

Není slyšet zvuk nebo je hlasitost příliš nízká.

-  Je nastavena nejnižší hlasitost?
 - ▶ Zvyšte nastavení hlasitosti.
-  Je kabel připojen řádně k projektoru?
 - ▶ Zkontrolujte fyzické připojení a ověřte, zda je kabel řádně připojen od zdroje k projektoru.

[Hlasitost]



[vystoupit]



Nahoru/dolů



Výběr



vystoupit

Obraz je nestálý nebo bliká.

- ▶ Opravte jej pomocí nastavení [Fáze / Frekvence].
- ▶ Změňte nastavení barev monitoru v počítači.

[Fáze]

[Frekvence]



[vystoupit]



Nahoru/dolů



Výběr



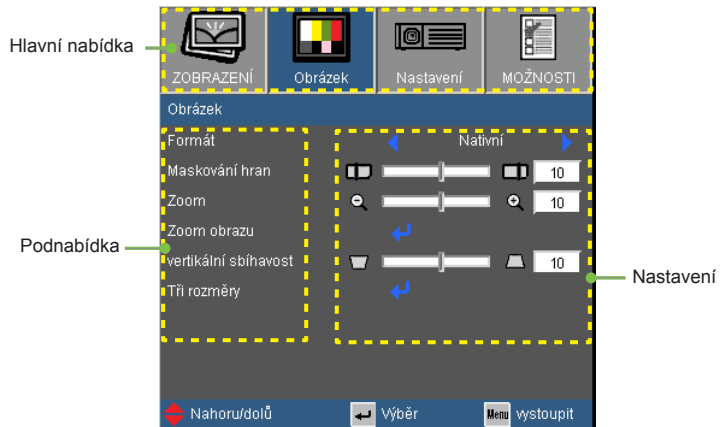
vystoupit

Nabídky na ploše

Projektor má vícejazyčné menu OSD, díky kterému můžete provádět nastavení obrazu a změnit řadu nastavení. Projektor zdroj detekuje automaticky.

Jak obsluhovat

1. Chcete-li otevřít nabídku na ploše, stiskněte tlačítko „Menu“ na dálkovém ovládacím panelu nebo na ovládacím panelu.
2. Po zobrazení nabídky OSD vyberte požadovanou položku v hlavní nabídce pomocí tlačítek ◀▶. Při volbě na dané stránce se stlačením ▼ nebo tlačítka „vstoupit“ dostanete do submenu.
3. Pomocí tlačítek ▲▼ vyberte požadovanou položku a upravte nastavení pomocí tlačítka ◀▶.
4. Vyberte další položku, kterou chcete nastavit v podmenu a proveďte nastavení šipkami tak, jak bylo uvedeno výše.
5. Volbu potvrďte tlačítkem „vstoupit“ a vraťte se na hlavní menu plochy.
6. K ukončení OSD, stiskněte znovu „MENU“. Nabídka OSD se zavře a projektor automaticky uloží nová nastavení.



Strom nabídek

Main Menu	Sub Menu	Settings	
ZOBRAZENÍ	Mód zobrazení	Prezentace / Jasný / Film / sRGB / Tabule / Uživateli / Tři rozměry	
	Jas	-50~50	
	Kontrast	-50~50	
	Ostrost	1~15	
	#1 Barva	-50~50	
	#1 Zabarvení	-50~50	
	POKROČILÉ	Gamma	Film / Video / Grafika / Standardní
		BrilliantColor™	1~10
		Teplota barev	TEPLÝ / Střední / studený
		Nastavení barev	červený / Zelený / Modrý / azurový / fialový / Žlutý
			Odstín / Sytost barev / Úroveň
		Bílý	R / G / B
		Vynulovat (Reset) vystoupit	
		Barevný prostor	AUTO / RGB / YUV #2 AUTO / RGB (0-255) / RGB (16-235) / YUV
#2 Signál		Automatic	Zap. / Vyp.
	Fáze (VGA)	0~31	
	Frekvence (VGA)	-5~5	
	Horizont. pozice (VGA)	-5~5	
	Vertikální pozice (VGA)	-5~5	
	vystoupit		
Vynulovat (Reset)			
Obrázek	Formát	#4 4:3 / 16:9 / Nativní / AUTO #5 4:3 / 16:9 or 16:10 / LBX / Nativní / AUTO	
	Maskování hran	0~10	
	Zoom	-5~25 (80%~200%)	
	Zoom obrazu	Hor. posun obrazu	-100~100
		Vert. posun obrazu	-100~100
	vertikální sbíhavost	-40~40	
	#5 Aut. kor. i. zkr	Zap. / Vyp.	
	Tři rozměry	Režim 3D	Vyp. / Linka DLP / IR
		#6 Formát 3D	AUTO / SBS / Top and Bottom / Frame Sequential
		#6 Inverze 3D syn. vystoupit	Zap. / Vyp.
Nastavení	Jazyk	English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Svenska / Nederlands / Norsk/Dansk / Polski / Suomi / Русский / ελληνικά / Magyar / Čeština / العربية / فارسی / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / 越南 / Türkçe / Bahasa Indonesia / Románá	
	Projekce		
	Umístění menu		
	#7 Typ obrazovky	16:10 / 16:9	
	Zabezpečení	Zabezpečení	Zap. / Vyp.
		Bezpeč. časovač	Měsíc / Den / Hodina
		Změna hesla	
	vystoupit		

Main Menu	Sub Menu	Settings		
Nastavení	ID projektoru	0-99		
	nastavení zvuku	⁶⁵ Reproduktor	Zap. / Vyp.	
		Ztlumit	Zap. / Vyp.	
		⁶⁵ Vstup zvuku	Výchozí / AUDIO1 / AUDIO2	
		⁶⁵ Hlasitost	Zvuk	0-10
			Mikrofon	0-10
	⁶⁵ Hlasitost	0-10		
	POKROČILÉ	Logo	Výchozí / neutrální	
		Skryté titulky	Vyp. / CC1 / CC2	
	⁶⁵ LAN Settings	vystoupit		
		LAN State		
		DHCP	Zap. / Vyp.	
		Adresa IP		
		Maska podsítě		
		Brána		
DNS				
Použit		Ano / Ne		
vystoupit				
MOŽNOSTI	Vstupní zdroj	⁶⁴ VGA1 / VGA2 / S-Video / Video / HDMI		
		⁶⁵ VGA1 / VGA2 / Video / HDMI		
	Zámek zdroje	Zap. / Vyp.		
	Velká nadm. výška	Zap. / Vyp.		
	Skryt informace	Zap. / Vyp.		
	Zámek klávesnice	Zap. / Vyp.		
	Testovací vzorek	žádný / Mřížka / Bílý vzorek		
	⁶⁵ IR Funkce	Zap. / Vyp.		
	Barva pozadí	Černý / červený / Modrý / Zelený / Bílý		
	POKROČILÉ	Přímé zapínání	Zap. / Vyp.	
		Auto vypnutí (min)	0-180	
		Časovač (min)	0-990	
		Krátké shrnutí	Zap. / Vyp.	
		Režim napájení (Pohotovost)	Aktivní / Eko	
		vystoupit		
	Nastavení lampy	životnost lampy		
		Lampa - upozornění	Zap. / Vyp.	
		mód jasu	Jasný / Eko / Eco+	
		Vynulování lampy	Ano / Ne	
		vystoupit		
	⁶⁵ Optional Filter Settings	Optional Filter Installed	Ano / Ne	
		Filter Usage Hours	0-9999	
		Filter Reminder	Vyp. / 300hr / 500hr / 800hr / 1000hr	
		Filter Reset	Ano / Ne	
vystoupit				
Vynulovat (Reset)	Ano / Ne			



- ❖ Upozorňujeme, že menu obrazovky (OSD) se liší podle vybraného typu signálu a používaného modelu projektoru.
- ❖ (#1) Funkce „Barva“ a „Zabarvení“ jsou podporovány pouze v režimu Video.
- ❖ (#2) „Signál“ je podporováno pouze v analogovém VGA (RGB) signálu.
- ❖ (#3) Pouze pro zdroj HDMI.
- ❖ (#4) Pouze pro model Typ A.
- ❖ (#5) Pouze pro model Typ B.
- ❖ (#6) Funkce „Inverze 3D syn.“ je k dispozici pouze je-li aktivováno Tři rozměry a tento režim Tři rozměry je pouze pro DLP.
- ❖ (#7) Pouze model WXGA.

ZOBRAZENÍ



Mód zobrazení

K dispozici je řada předvoleb výrobce optimalizovaných pro různé typy obrazu.

- ▶ **Prezentace:** Dobrá barva a jas ze vstupu PC.
- ▶ **Jasný:** Maximální jas z PC vstupu.
- ▶ **Film:** Pro domácí kino.
- ▶ **sRGB:** Standardizované přesné barvy.
- ▶ **Tabule:** Tento režim umožňuje dosáhnout optimální nastavení barev při promítání na černou (zelenou) tabuli.
- ▶ **Uživatel:** Uživatelská nastavení.
- ▶ **Tři rozměry:** Doporučené nastavení pro aktivaci režimu Tři rozměry. Veškerá ostatní nastavení uživatele v Tři rozměry budou v tomto režimu uložena pro další použití.

Jas

Slouží k nastavení jasu obrazu.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ ztmavíte obraz.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zesvětlíte obraz.

Kontrast

Kontrast reguluje stupeň odlišnosti mezi nejsvětlejší a nejtmařejší částí obrazu.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte kontrast.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte kontrast.

Ostrost

Slouží k nastavení ostrosti obrazu.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte ostrost.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte ostrost.



- ❖ Funkce „Barva“ a „Zabarvení“ jsou podporovány pouze v režimu Video.

Barva

Slouží k nastavení obrazu videa z černobílé až po zcela sytou barvu.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte množství sytosti v obrazu.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte množství sytosti v obrazu.

Zabarvení

Slouží k nastavení barevné rovnováhy červené a zelené.

- ▶ Stisknutím ◀ zvýšíte množství zelené v obrazu.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte množství červené v obrazu.

ZOBRAZENÍ | POKROČILÉ



Gamma

Umožňuje zvolit degamma tabulku optimalizovanou pro nejlepší kvalitu obrazu pro daný vstupní signál.

- ▶ Film: pro domácí kino.
- ▶ Video: Pro video nebo TV signál.
- ▶ Grafika: pro zdroje obrazů.
- ▶ Standard: pro zdroje z PC nebo počítačů.

BrilliantColor™




Tato nastavitelná položka používá nový barvu zpracovávající algoritmus a vylepšení na systémové úrovni, která umožňují vyšší jas a zároveň poskytují věrné, živější barvy obrazu. Rozsah je od „0“ do „10“. Jestliže preferujete výraznější obraz, nastavte na hodnotu poblíž maxima. Pro hladký a přirozenější obraz nastavte na hodnotu poblíž minima.

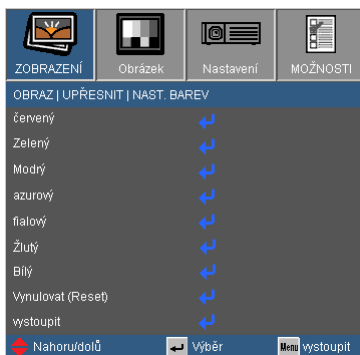
Teplota barev

Je-li nastaven na chladnou barvu, má obraz spíše modrou barvu. (studenou)

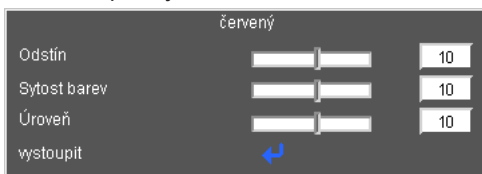
Je-li nastaven na teplou, má oraz spíše červenou barvu. (teplý)

Nastavení barev

V dalším menu stiskněte  a pro výběr položky použijte  nebo .



- ▶ Červený/Zelený/Modrý/azurový/fialový/Žlutý: Pro výběr Tónu, Saturace a Barev použijte ◀ nebo ▶.



- ▶ Bílý: Pro výběr červených, zelených a modrých barev použijte ◀ nebo ▶.



- ▶ Vynulovat (Reset): Pro návrat do továrního výchozího nastavení barev vyberte „Ano“.



❖ (*) Pouze pro HDMI.

Barevný procesor

Zvolte vhodnou barevnou matici z možností AUTO, RGB, RGB (0-255) (*), RGB (16-235) (*) nebo YUV.

Vynulovat (Reset)

Volbou „Ano“ se všechny parametry zobrazení ve všech nabídkách změní na nastavení od výrobce.

ZOBRAZENÍ | POKROČILÉ | Signál (RGB)



- ❖ „Signál“ je podporováno pouze v analogovém VGA (RGB) signálu.

AUTO

Automaticky vybere signál. Použijete-li tuto funkci, fáze, frekvence a položky jsou šedé a signál se nevyhledává automaticky, uživatel vyhledává jednotlivé frekvence ručně a uloží je v nastavení pro další vypnutí/zapnutí projektoru.

Fáze

Tato funkce synchronizuje časové signály zobrazení s grafickou kartou. Jestliže je obraz kolísavý nebo blikající, použijte tuto funkci k nápravě.

Frekvence

Tato funkce mění obrazovou frekvenci tak, aby se shodovala s frekvencí vaší počítačové grafické karty. Tuto funkci použijte pouze, pokud se zdá, že obraz svíle bliká.

Horizont. pozice

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ posunete obraz vlevo.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ posunete obraz vpravo.

Vertikální pozice

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ posunete obraz dolů.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ posunete obraz nahoru.

Obrázek



Formát

Tato funkce slouží k výběru požadovaného poměru stran.

XGA

- ▶ 4:3: Tento formát je pro zdroje vstupu 4 x 3.
- ▶ 16:9: Tento formát je určen pro signály ve formátu 16 x 9, jako HDTV a DVD signály pro širokoúhlu TV.
- ▶ Nativní: Tento formát zobrazuje původní obraz bez jakékoli změny měřítka.
- ▶ AUTO: Automaticky vybírá vhodný formát zobrazení.

Auto	Rozlišení na vstupu		Auto/Měřítko	
	H	V	H	V
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1280	1024	1024	768
	1400	1050	1024	768
	1600	1200	1024	768
Široký laptop	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

Poměr stran (rozpoznaný zdroj)	Změnit velikost obrazu (XGA)
4:3	1024 x 768 střed
16:9	1024 x 576 střed
Nativní	Žádná změna velikosti, mapování 1:1 a vycentrování. Tento formát ukazuje původní fotografii bez ladění.

WXGA



❖ 16:9 nebo 16:10 závisí na nastavení „Typ obrazovky“.

- ▶ 4:3: Tento formát je pro zdroje vstupu 4x3.
- ▶ 16:9: Tento formát je určen pro signály ve formátu 16x9, jako HDTV a DVD signály pro širokoúhlu TV.
- ▶ 16:10: Tento formát je určen pro signály ve formátu 16x10, např. pro širokoúhlé notebooky.
- ▶ LBX: Tento formát je pro ne 16x9, zdroj schránky a pro uživatele, kteří používají externí objektiv 16x9 pro zobrazení poměru stran 2,35:1 s použitím plného rozlišení.
- ▶ Nativní: Tento formát zobrazuje původní obraz bez jakékoli změny měřítka.
- ▶ AUTO: Automaticky vybírá vhodný formát zobrazení.

Obrazovka 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	1066 x 800 střed				
16:10	1280 x 800 střed				
LBX	1280 x 960 střed, získáte zobrazení středového obrazu 1280 x 800				
Nativní	1:1 mapování centrované.	1:1 mapování (960x540) zobrazení 1280 x 800	1280 x 720 střed	1:1 mapování centrované.	

Obrazovka 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	960 x 720 střed				
16:9	1280 x 720 střed				
LBX	1280 x 960 střed, získáte zobrazení středového obrazu 1280 x 720				
Nativní	1:1 mapování centrované.	1:1 mapování (960x540) zobrazení 1280 x 720	1280 x 720 střed	1:1 mapování centrované.	



- ❖ Každé I/O má různé nastavení „Maskování hran“.
- ❖ Funkce „Maskování hran“ a „Zoom“ nemohou být zapnuté zároveň.

Maskování hran

Funkce Maskování hran odstraňuje z obrazu šum. Použijte funkci Maskování hran pro odstranění šumu zavedeného dekódováním na okraji obrazu.

Zoom

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ zmenšíte velikost obrazu.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvětšíte obraz na promítací ploše.

Zoom obrazu

V dalším menu stiskněte ◀ a pro výběr položky použijte ▲ nebo ▼.

- ▶ H: Pro přepnutí promítaného snímku do horizontální pozice použijte ◀ nebo ▶.
- ▶ V: Pro přepnutí promítaného snímku do vertikální pozice použijte ◀ nebo ▶.

vertikální sbíhavost

Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ upravíte lichoběžníkové zkreslení obrazu. Pokud obraz vypadá lichoběžníkově, může tato možnost pomoci učinit obraz pravoúhlý.

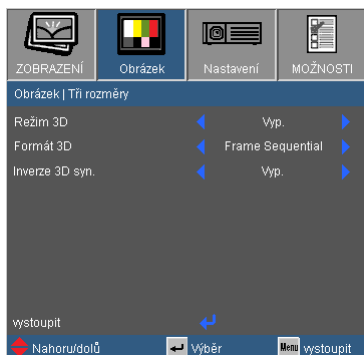
Aut. kor. l. zkr^(*)

Automaticky nastaví vertikální zkreslení obrazu.



- ❖ (*) Pouze pro model Typ B.

Obrázek | Tři rozměry



- ❖ Možnosti „IR“ se mohou lišit podle modelu.
- ❖ Funkce „Inverze 3D syn.“ je k dispozici pouze je-li aktivováno Tři rozměry a tento režim Tři rozměry je pouze pro DLP.
- ❖ Pro zobrazení Tři rozměry je vyžadován kompatibilní Tři rozměry zdroj, Tři rozměry obsah a aktivní závěrkové brýle.
- ❖ Viz strana 63, podporované formáty 3D.
- ❖ (*) Pouze pro model Typ B.

Režim 3D

- ▶ Vyp.: Pro vypnutí nastavení 3D vyberte „Vyp“.
- ▶ Linka DLP: Pro použití optimalizovaného nastavení fotografií 3D DLP vyberte „Linka DLP“.
- ▶ IR (*): Pro použití optimalizovaného nastavení fotografií 3D vyberte „IR“.

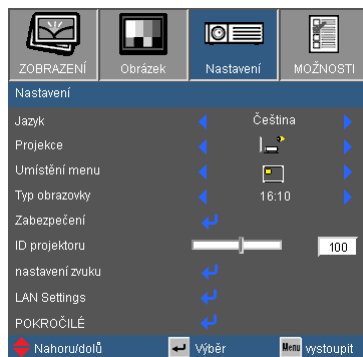
Formát 3D

- ▶ Auto : Po zjištění identifikačního signálu 3D se formát 3D vybere automaticky.
- ▶ SBS: Tento režim použijte k zformátování 3D obsahu „vedle sebe“.
- ▶ Horní a spodní část: Tento režim použijte pro zformátování „horní a spodní části“ 3D obsahu.
- ▶ Sekvenční rámeček: Tento režim použijte pro zformátování formátu „sekvenční rámeček“ 3D.

Inverze 3D syn.

- ▶ Stiskem „Zap.“ zaměníte obsah levého a pravého rámečku.
- ▶ Stiskem „Vyp.“ obnovíte výchozí obsah rámečků.

NASTAVENÍ



Jazyk(*)

- ❖ (*) závisí na modelu. Slouží k výběru jazyka nabídky OSD. V submenu stlačte ◀ nebo ▶ a pak pomocí tlačítka ▲ nebo ▼ zvolte váš preferovaný jazyk. Dokončete výběr stisknutím tlačítka „vstoupit“.



Projekce

- ❖ Možnosti Zadnístůl a Zadní strop jsou určeny k použití s průsvitným promítacím plátnem.

- ▶ Přední-stůl
Toto je výchozí výběr. Obraz je promítán přímo na obrazovku.
- ▶ Zadní-stůl
Při výběru této možnosti bude obraz zobrazen zrcadlově.
- ▶ Přední-strop
Při výběru této funkce bude obraz zobrazen vzhůru nohama.
- ▶ Zadní-strop
Při výběru této funkce bude obraz zobrazen zrcadlově a vzhůru nohama.

Umístění menu

Zvolte umístění nabídky na promítací ploše.

Typ obrazovky

Vyberte typ obrazovky 16:10 nebo 16:9.

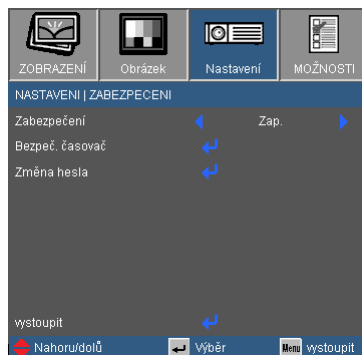


- ❖ „Typ obrazovky“ je pouze pro WXGA.

ID projektoru

Definici ID lze nastavit nabídkou (rozsah 0 -99) a umožňuje uživateli ovládat individuální projektor pomocí RS232. Úplný seznam příkazů RS232 viz strana 65-68.

NASTAVENÍ | ZABEZPEČENÍ



Zabezpečení

- ▶ Zap: Pomocí funkce „Zap.“ zapnete bezpečnostní ověření projektoru při zapnutí.
- ▶ Vyp.: Pomocí funkce „Vyp.“ můžete zapnout projektor bez ověření vstupního hesla.



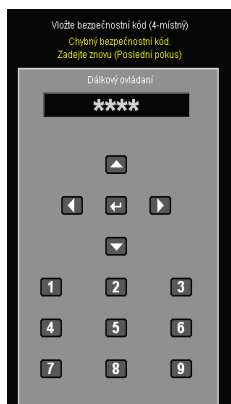
❖ Výchozí heslo je „1234“ (poprvé).

Bezpeč. časovač

Tuto funkci použijte k nastavení možného používání projektoru (měsíc/den/hodina). Jakmile tento čas uplyne, budete požádáni, abyste znovu zadali heslo.

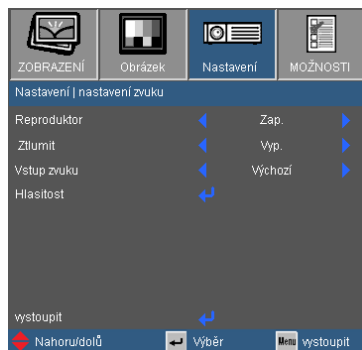
Změna hesla

- ▶ První připojení:
 1. Stisknutím tlačítka „“ nastavte heslo.
 2. Heslo musí být 4 číslice.
 3. Pomocí číselného tlačítka na dálkovém ovladači zadejte vaše nové heslo a stisknutím tlačítka „“ potvrďte heslo.
- ▶ Změna hesla:
 1. Stiskněte tlačítko „“ a zadejte staré heslo.
 2. Pomocí číselných tlačítek zadejte aktuální heslo a potom potvrďte stisknutím tlačítka „“.
 3. Zadejte nové heslo (celkově 4 znaky) pomocí číselných tlačítek na dálkovém ovládacím a volbu potvrďte stisknutím „“.
 4. Zadejte nové heslo a potvrďte stisknutím „“.



- ▶ Zadáte-li 3krát nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.
- ▶ Pokud jste zapomněli heslo, požádejte o pomoc nejbližší pobočku.

NASTAVENÍ | Nastavení zvuku



❖ (*) Pouze pro model
Typ B.

Reprodukční (*)

Pro vypnutí nebo zapnutí interního mikrofону vyberte „Zap.“ nebo „Vyp.“.

Ztlumit

- ▶ Funkci zapněte volbou „Zap.“
- ▶ Funkci vypněte volbou „Vyp.“

Vstup zvuku (*)

Výchozí nastavení zvuku jsou na zadním panelu projektoru. Tato volba umožňuje znovu přiřadit libovolný vstup zvuku (1 nebo 2) k aktuálnímu zdroji obrazu. Každý vstup zvuku lze přiřadit k více než jednomu zdroji videa.

- ▶ Výchozí.
- ▶ Audio 1: VGA 1 a VGA 2.
- ▶ Audio 2: Video.

Hlasitost


Nastaví hlasitost z konektoru „Audio“, „MIC“. (*)

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte hlasitost.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte hlasitost.

NASTAVENÍ | Pokročilé volby



Logo

Stisknutím tlačítka  bezprostředně zachytíte kopii obrazu aktuálně zobrazeného na obrazovce. Jsou-li provedené změny, projeví se při příštím zapnutí projektoru.

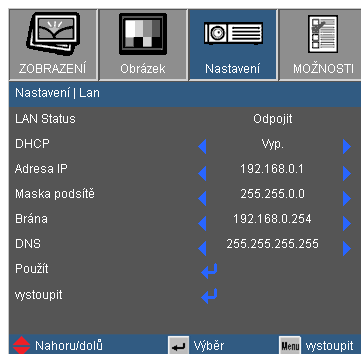
- ▶ Výchozí: Výchozí úvodní obrazovka.
- ▶ Neutrální: Logo se na úvodní obrazovce nezobrazí.

Skruté titulky

Tuto funkci použijte pro nastavení úvodní obrazovky. Jsou-li provedeny změn, zobrazí se při příštím zapnutí projektoru.

- ▶ Vyp.: výběrem „Vyp.“ vypnete funkci skrytých titulků.
- ▶ CC1: Jazyk CC1: Americká angličtina.
- ▶ CC2: Jazyk CC2 (v závislosti na TV kanálu uživatele): Španělština, francouzština, portugalština, němčina, dánština.

NASTAVENÍ | LAN



❖ „LAN“ je pouze pro typ B.

LAN Status

Zobrazí stav síťového připojení.

DHCP

Tato funkce slouží k výběru požadované úvodní obrazovky. Jestliže toto nastavení změníte, po ukončení nabídky OSD se nové nastavení projeví při příštím otevření.

- ▶ Zap: Projektoru bude automaticky přiřazena adresa IP z externího serveru DHCP.
- ▶ Vyp.: Adresu IP je třeba přiřadit ručně.

Adresa IP

Zobrazí IP adresu.

Maska podsítě

Zobrazíte číslo masky podsítě.

Brána

Zobrazí výchozí bránu sítě připojené k projektoru.

DNS

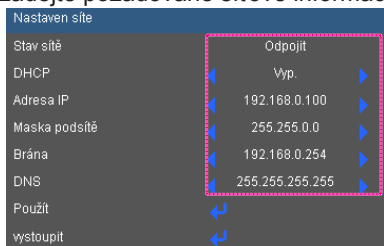
Zobrazí číslo DNS.

Použít

Stiskněte tlačítko „“ a potom volbou „Ano“ použijte výběr.

Ovládání projektoru prostřednictvím webového prohlížeče

1. Zapněte DHCP a nechte server DHCP automaticky přiřadit IP nebo manuálně zadejte požadované síťové informace.



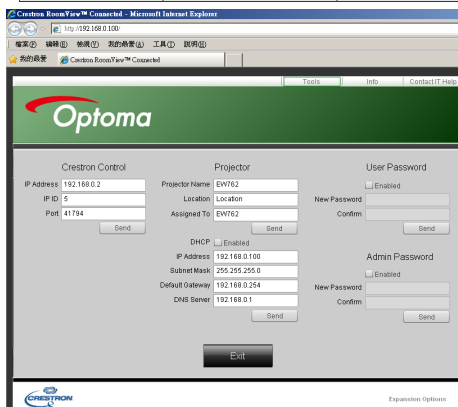
2. Potom zvolte „←“ a stisknutím tlačítka „“ dokončete proces konfigurace.
3. Otevřete okno prohlížeče a zadejte IP adresu z obrazovky OSD LAN, potom se níže zobrazí webová stránka:



❖ Při použití IP adresy projektoru nemůžete přiřadit své servisní centrum.

4. Na základě síťové webové stránky pro vkládání řetězců do záložky [nástroje], proveďte omezení vstupní délky, uvedené v seznamu dole (včetně „mezery“ a interpunkčních znamének):

Kategorie	Položka	Délka vstupu (znaky)
Kontrola Crestron	Adresa IP	15
	IP ID	2
	Port	5
Projektor	Název projektoru	10
	Umístění	9
	Přiřazeno k	9
Síťová konfigurace	DHCP (aktivováno)	(N/A)
	Adresa IP	15
	Maska podsítě	15
	Výchozí brána	15
	Server DNS	15
Uživatelské heslo	Aktivováno	(N/A)
	Nové heslo	15
	Potvrdit	15
Upravit heslo	Aktivováno	(N/A)
	Nové heslo	15
	Potvrdit	15



Přímé připojení počítače k projektoru

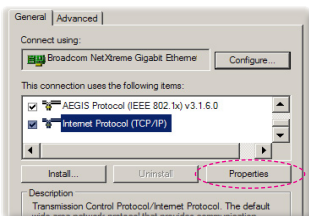
Krok 1: Vyhledejte adresu IP (192.168.0.100) ve funkci LAN projektoru.



Krok 2: Vyberte „Použit“ a stisknutím tlačítka „vstoupit“ přejděte na funkci nebo stisknutím tlačítka „Menu“ ukončete.

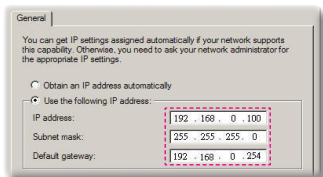
Krok 3: Chcete-li otevřít Síťová připojení, klepněte na **Start**, klepněte na **Ovládací panel**, klepněte na **Připojení k síti a Internetu** a potom klepněte na **Síťová připojení**. Klepněte na připojení, které chcete konfigurovat, a potom v části **Síťové úlohy** klepněte na **Změnit nastavení tohoto připojení**.

Krok 4: Na kartě **Obecné** v části **Toto připojení používá následující položky** klepněte na **Internetový protokol (TCP/IP)** a potom klepněte na „Vlastnosti.“

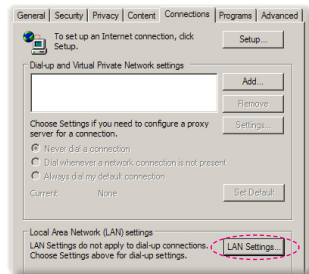


Krok 5: Klepněte na **Použit následující adresu IP** a zadejte následující údaje:

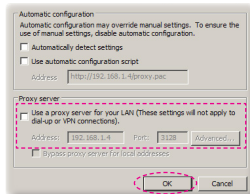
- 1) *Adresa IP:* 192.168.0.100
- 2) *Maska podsítě:* 255.255.255.0
- 3) *Výchozí brána:* 192.168.0.254



Krok 6: Chcete-li otevřít Možnosti sítě Internet, klepněte na webový prohlížeč IE, klepněte na Možnosti sítě Internet, klepněte na kartu **Připojení a** klepněte na „Nastavení síť LAN...“



Krok 7: Po zobrazení dialogového okna **Nastavení místní sítě (LAN)** v části **Proxy server** zrušte zaškrtnutí políčka **Použit pro síť LAN server proxy** a potom klepněte dvakrát na tlačítko „OK“.



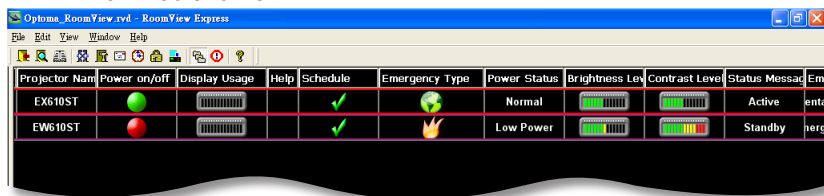
Krok 8: Otevřete prohlížeč IE, zadejte adresu IP 192.168.0.100 do URL a potom stiskněte klávesu „vstoupit“.

Kontrolní nástroj Crestron RoomView

Crestron RoomView™ zajišťuje centrální monitorovací stanici pro 250 a více kontrolních systémů v jedné ethernetové síti (je možné i více, počet závisí na kombinaci IP ID a IP adresy). Crestron RoomView monitoruje každý projektor, včetně on-line status, systémového napájení, životnosti lampy, nastavení sítě a chyb hardwaru, plus jiných běžných atributů definovaných administrátorem.

Administrátor může přidávat, mazat nebo upravovat informace o pokoji, kontaktní údaje a události, které jsou automaticky přístupné všem uživatelům. (UI viz následující obrázky)

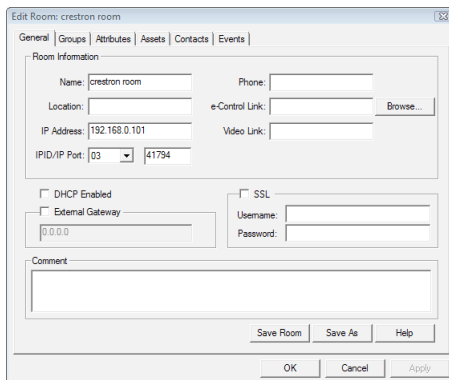
1. Hlavní obrazovka



2. Střih



- ❖ Funkční podpora Crestron RoomView závisí na modelech.



3. Upravit atribut

Dialog box: Edit Attribute: Display Power

General | Alert | Groups | Contacts

Attribute Properties

Signal Name: Display Power Graphic: Off On

Device: None

Signal Type: Digital

Join Number: 5 Default Max. Value: 1

Options

Apply attribute to all rooms Display on main view

Apply attribute to all contacts Show on context menu Advanced...

Record attribute changes to log

OK Cancel Apply

4. Upravit událost

Dialog box: Edit Event: Display Off Warning

General | Rooms

Event Properties

Name: Display Off Warning Enable this event

Type: Digital Repeat event

Join: 9

Schedule

Start Date: 2010/ 9/ 2 Weekdays Weekends

End Date: 2010/ 9/ 2 Monday Saturday

Time: 0:00:00 Tuesday Sunday

Wednesday

Thursday

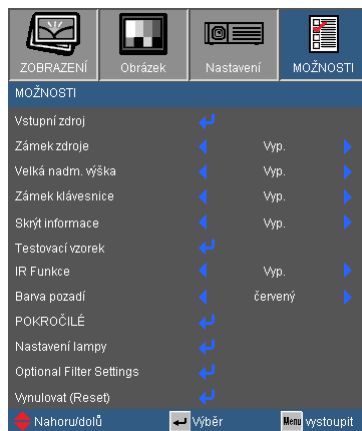
Friday

OK Cancel Apply

Pro více informací navštivte

<http://www.crestron.com> & www.crestron.com/getroomview.

MOŽNOSTI



Vstupní zdroj

Tato položka slouží k aktivaci/deaktivaci vstupních zdrojů. Stisknutím XX přejděte do podnabídky a vyberte požadované zdroje. Dokončete výběr stisknutím tlačítka „Vstup“. Projektor nebude hledat vstupy, které nebyly vybrány.

Zámek zdroje

- ▶ Zap: Projektor vyhledá pouze aktuální vstupní připojení.
- ▶ Vyp.: Je-li aktuální signál ztracen, projektor hledá další signály.

Velká nadm. výška

Když je vybrána možnost „Zap.“, ventilátory se budou otáčet rychleji. Tato funkce je vhodná ve vyšších nadmořských výškách, kde je řídký vzduch.

Skrýt informace

- ▶ Zap: Volbou „Zap.“ skryjete zprávy s informacemi.
- ▶ Vyp.: Volbou „Vyp.“ zobrazíte hlášení o „hledání“.

Zámek klávesnice

Je-li funkce zámku klávesnice nastavena na „Zap.“, nelze použít ovládací panel, projektor však lze ovládat pomocí dálkového ovladače. Výběrem možnosti „Vyp.“ budete moci znovu používat ovládací panel.

Testovací vzorek

Zobrazí testovací vzorek. Je zde Mřížka, Bílý vzorek a Žádný.

Barva pozadí

Pomocí této funkce zobrazíte barvu obrazovky bez signálu „Černá“, „Červený“, „Modrý“, „Zelený“ nebo „Bílý“.



❖ (*) Pouze pro model Typ B.

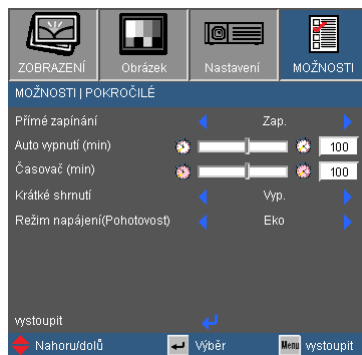
IR Funkce (*)

Když je tato funkce zapnutá, projektor lze ovládat dálkovým ovladačem z IR přijímače. Při vypnutí budete moci použít pouze tlačítka na ovládacím panelu.


Vynulovat (Reset)

Volbou „Ano“ se všechny parametry zobrazení ve všech nabídkách změní na nastavení od výrobce.

MOŽNOSTI | POKROČILÉ



Přímé zapínání

Volbou „Zap.“ aktivujete režim Přímé zapínání. Projektor se automaticky zapne po připojení k napájení, bez nutnosti stisknout tlačítko „“ na ovládacím panelu projektoru nebo na dálkovém ovládacím.

Auto vypnutí (min)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat čas od momentu, kdy dojde k přerušení signálu. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

Časovač (min)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat s nebo bez signálu odeslaného do projektoru. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

Krátké shrnutí

- ▶ Zap: Je-li projektor náhodně vypnut, tato funkce umožní okamžité zapnutí, pokud je vybrána do 100 sekund.
- ▶ Vyp.: Větrák spustí chlazení systému, jakmile uživatel vypne projektor.

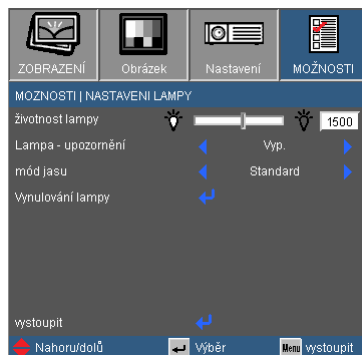
Režim napájení (Pohotovost)

- ▶ Eko.: Volbou „Eko.“ dále ušetříte rozptýlenou energii < 0,5 W.
- ▶ Aktivní: Volbou „Aktivní“ se vrátíte do normálního pohotovostního režimu a port výstupu VGA bude aktivován.



- ❖ Když je Režim napájení (Pohotovost) nastavený na Eko (< 0 W), výstup VGA, audio budou deaktivovány.

MOŽNOSTI | Nastavení lampy



Životnost lampy

Zobrazí počet hodin běhu lampy.

Lampa - upozornění

Zvolte tuto možnost pro zobrazení nebo skrytí varovné zprávy v případě, že je zobrazena hláška o výměně lampy.

Toto hlášení se objeví 30 hodin před navrhovaným časem pro výměnu lampy.



❖ Když je okolní teplota při provozu vyšší než 40°C, projektor se automaticky přepne do Eco.

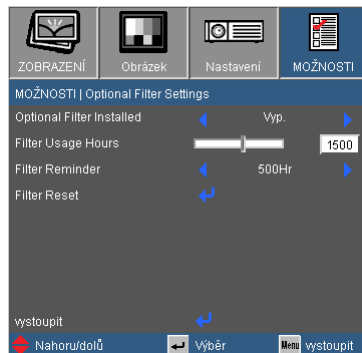
mód jasu

- ▶ Jasný: Volbou funkce „Jasný“ se zvýší svítivost lampy.
- ▶ Eco.: Zvolte „Eco.“ ke ztlumení svítivosti projekční lampy, čímž se sníží její spotřeba energie a zvětšuje se životnost lampy.
- ▶ Eco+: Když je aktivován režim Eco+, automaticky se zjistí úroveň jasu, a výrazně se sníží spotřeba energie (až o 70%) během období nečinnosti.

Vynulování lampy

Resetuje počítadlo životnosti lampy po výměně.

MOŽNOSTI | Optional Filter Settings



- ❖ „Volitelné nastavení filtru“ je pouze pro typ B.

Optional Filter Installed

Pro zobrazení varování po 500 hodinách používání vyberte “Ano”.
Pro vypnutí varování vyberte “Ne”.

Filter Usage Hours

Zobrazit čas filtru.

Filter Reminder

Tuto funkci zvolte pro zobrazení nebo pro skrytí varovné zprávy při výměně filtru. (Výchozí nastavení: 500 hodin)

Filter Reset

Po výměně nebo vyčištění prachového filtru restartujte počítadlo.

Odstraňování problémů

Dojde-li k problémům s projektořem, řiďte se následujícími informacemi. Pokud problém přetrvává, kontaktujte prosím Vašeho lokálního distributora nebo servisní centrum.

[?] Na promítací ploše se neobjevuje žádný obraz.

- ▶ Ujistěte se, že jsou všechny kabely a spojení správně a pevně připojeny, jak je popsáno v kapitole „Instalace“.
- ▶ Zkontrolujte, zda v konektorech nejsou ohnuty či odlomeny kolíky.
- ▶ Zkontrolujte, zda je projekční lampa správně nainstalovaná. Podívejte se prosím do kapitoly „Výměna lampy“.
- ▶ Ujistěte se, že jste sundali víčko na objektiv (volitelné) a zda je projektor zapnutý.
- ▶ Zkontrolujte, zda není zapnutá funkce „Ztlumit AV“.

[?] Obraz je neúplný, posouvá se nebo není zobrazen správně

- ▶ Stiskněte tlačítko „Re-SYNC“ na dálkovém ovladači.
- ▶ Jestliže používáte PC:

Pro Windows 95, 98, 2000, XP, Windows 7:

1. Otevřete ikonu „Tento počítač“, složku „Ovládací panely“ a potom poklepejte na ikonu „Zobrazení“.
2. Zvolte kartu „Nastavení“.
3. Zkontrolujte, zda je rozlišení grafiky nastaveno na hodnotu stejnou nebo nižší než UXGA (1600 x 1200).
4. Klepněte na tlačítko „Upřesnit“.

Pokud projektor ještě nepromítá celý obraz, potřebujete tedy změnit obrazovku monitoru, který používáte. Viz následující kroky.

5. Zkontrolujte, zda je rozlišení nastaveno na hodnotu stejnou nebo nižší než UXGA (1600 x 1200).
6. Zvolte tlačítko „Změnit“ ve složce „Monitor“.

7. Klepněte na tlačítko „Zobrazit všechna zařízení“. Pak zvolte v SP schránce „Standardní typy monitorů“; zvolte potřebné rozlišení podle schránky „Modely“.
 8. Zkontrolujte, zda je rozlišení grafiky nastaveno na hodnotu stejnou nebo nižší než UXGA (1600 x 1200).
- Jestliže používáte notebook:
1. Řiďte se výše uvedenými pokyny jako při nastavení rozlišení u počítače.
 2. Stisknutím příslušných kláves uvedených níže pro výrobce vašeho notebooku odešlete signál z notebooku do projektoru.
Příklad: [Fn]+[F4]

Acer ⇨	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ⇨	[Fn]+[F7]
Asus ⇨	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ⇨	[Fn]+[F4]
Dell ⇨	[Fn]+[F8]	NEC ⇨	[Fn]+[F3]
Gateway ⇨	[Fn]+[F4]	Toshiba ⇨	[Fn]+[F5]

Mac Apple:
Předvolby systému ⇨ Zobrazení ⇨ Uspořádání ⇨
Zrcadlové zobr

- Pokud máte potíže se změnou rozlišení nebo zamrznutím monitoru, restartujte všechna zařízení včetně projektoru.

? Obrazovka notebooku nebo PowerBook počítače nezobrazuje Vaši prezentaci

- Jestliže používáte notebook
Některé notebooky mohou deaktivovat své obrazovky, když je v činnosti druhé zobrazovací zařízení. Každý notebook má jiný způsob reaktivace. Podrobnosti najdete v návodu k počítači.

? Obraz bliká nebo není stabilní

- Použijte „Fáze“ pro opravu. Další informace viz strana 34.
► Změňte barevné nastavení monitoru na Vaším počítači.

? V obraze se objevuje vodorovný blikající pruh

- K seřízení použijte funkci „Frekvence“. Další informace viz strana 34.
► Zkontrolujte a změňte zobrazovací režim Vaší grafické karty tak, aby byl kompatibilní s projektorem.

[?] Obraz je rozostřený

- ▶ Zkontrolujte, zda je sejmutá krytka objektivu (volitelná).
- ▶ Upravte podle potřeby zaostřovacím kroužkem.
- ▶ Ujistěte se, že je promítací plocha v požadované vzdálenosti. Podívejte se na stranu 19 - 20.

[?] Obraz se táhne, pokud je zobrazení v režimu 16:9 DVD.

- ▶ Když přehráváte anamorfnní DVD nebo 16:9 DVD, projektor zobrazí nejlepší obraz ve formátu 16:9 v OSD.
- ▶ Pokud přehráváte tituly DVD ve formátu 4:3, nastavte v nabídce OSD projektoru formát 4:3.
- ▶ Je-li obraz stále ještě natažen, budete muset upravit i poměr stran následovně:
- ▶ Na vašem DVD přehrávači nastavte formát zobrazení s poměrem stran 16:9 (široký).

[?] Obraz je příliš malý nebo příliš velký

- ▶ Posuňte projektor blíže nebo dále od promítací plochy.
- ▶ Stiskněte tlačítko „Menu“ na dálkovém ovladači, přejděte na „Obrázek → Formát“ a vyzkoušejte různá nastavení.

[?] Obraz má šikmé strany

- ▶ Je-li to možné, přemístěte projektor tak, aby byl na plátně horizontálně vycentrován a pod spodní částí plátna.
- ▶ Stiskněte tlačítko „Sbíhavost +/-“ tlačítko na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu stiskněte „□ / ▢“, dokud se strany jsou svislé.

[?] Obraz je převrácený

- ▶ Vyberte „NASTAVENÍ → Projekce“ v nabídce OSD a upravte orientaci obrazu.



❖ Použití klenáku se nedoporučuje.






[?] Projektor přestal reagovat na všechny ovládací prvky

- ▶ Pokud možno vypněte projektor, odpojte napájecí kabel, počkejte alespoň 60 sekund a potom napájení opět připojte.
- ▶ Zkuste ovládat projektor dálkovým ovladačem a zkontrolujte, zda není aktivován „Zámek klávesnice“.

[?] Lampa vyhořela nebo praskla


- ▶ Když lampa dospěje ke konci své životnosti, vyhoří nebo hlasitě praskne. Pokud se toto stane, projektor nelze zapnout, dokud lampa nebude vyměněna. Při výměně lampy se řiďte postupem, který je popsán a stranách 60-61 kapitoly „Výměna lampy“.

[?] Zprávy indikátorů

Zpráva			
	LED NAPÁJENÍ/ ZAPNUTO (Zelená/jantarová)	LED indikující teplotu (Červená)	LED lampy (Červená)
Pohotovost (Vstupní napájecí šňůra)	Jantarová	○	○
Zapnuto (zahřívání)	Bliká Zelená	○	○
Lampa svítí	Zelená	○	○
Vypnutí (Chlazení)	Bliká Zelená	○	○
Rychlé spuštění (100 sek.)	Bliká Zelená	○	○
Chyba (nadměrná teplota)	Bliká Jantarová		○
Chyba (větrák nefunguje)	Bliká Jantarová	Bliká	○
Chyba (lampa nefunguje)	Bliká Jantarová	○	

* Kontrolka LED NAPÁJENÍ/ZAPNUTO se ZAPNE, když se zobrazí OSD, VYPNE, když se OSD ztratí.



Stále svítí ⇨ 
Nesvítí ⇨ ○

? Zprávy na obrazovce

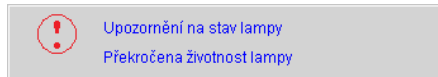
▶ Upozornění na teplotu:



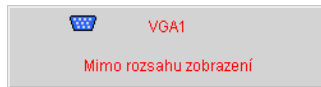
▶ Nefunguje větrák:



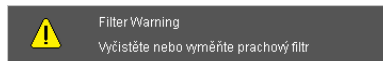
▶ Upozornění na stav lampy:



▶ Mimo dosah zobrazení:



▶ Filter Warning:



? Nefunguje-li dálkové ovládání

- ▶ Zkontrolujte, zda je pracovní úhel dálkového ovládání v rozsahu $\pm 15^\circ$ vodorovně a svisle vůči jednomu přijímači IR na projektoru.
- ▶ Mezi dálkovým ovládáním a projektozem nesmí být překážky. Přemístěte se do vzdálenosti max. 7 m ($\pm 0^\circ$) od projektoru.
- ▶ Zkontrolujte správné vložení baterií.
- ▶ Pokud jsou baterie vybité, vyměňte je.

Výměna lampy

Projektor sám zjistí životnost lampy. Blíží-li se lampa ke konci své životnosti, obdržíte výstražné hlášení.



Upozornění na stav lampy

Překročena životnost lampy

V takovém případě se obraťte na místního prodejce nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit. Před výměnou lampy se ujistěte, že se projektor alespoň 30 minutách chladil.




CAUTION!

HIGH PRESSURE LAMP MAY EXPLODE IF IMPROPERLY HANDED. REFER TO LAMP REPLACEMENT INSTRUCTIONS.


ATTENTION:

Les lampes à haute pression peuvent exploser si elles sont mal utilisées.

Confier l'entretien à une personne qualifiée.

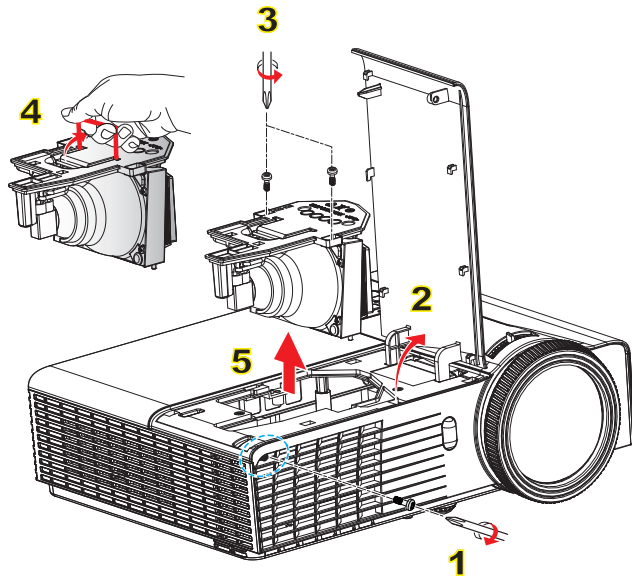
 **Varování:** Je-li projektor namontován pod stropem, buďte při otevírání krytu lampy opatrní. Při výměně lampy u stropní montáže doporučujeme použít ochranné brýle. „Dejte pozor, aby z projektoru vypadly žádné uvolněné předměty.“

 **Varování:** Komora lampy může být horká! Před výměnou lampy ji nechte vychladnout!


 **Varování:** K omezení rizika zranění neupustte modul lampy nebo nesahejte na žárovku lampy. Žárovka se může rozbít a způsobit zranění.



- ❖ Šrouby na krytu lampy a na lampě nelze demontovat.
- ❖ Projektor nelze zapnout, pokud nebyl kryt lampy nasazen zpět na projektor.
- ❖ Nedotýkejte se skleněné části lampy. Mastnota z rukou může způsobit prasknutí lampy. Pokud se náhodně dotknete modulu lampy, očistěte lampu suchým hadříkem.



Postup výměny lampy:

1. Vypněte napájení projektoru stisknutím tlačítka „“.
 2. Nechte projektor v posledních 30 minutách vychladit.
 3. Odpojte napájecí šňůru.
 4. Odšroubujte dva šroubky na krytu. **1**
 5. Zvedněte a sejměte kryt. **2**
 6. Odšroubujte dva šroubky na modulu kontrolky. **3**
 7. Zvedněte rukojeť lampy **4** a pomalu a opatrně vyjměte modul lampy. **5**
- Při výměně modulu lampy postupujte podle předchozích kroků, ale v opačném pořadí.
8. Zapněte projektor a restartujte časovač lampy.

Vynulování lampy: (i) Stiskněte „Menu“ → (ii) Vyberte „MOŽNOSTI“ → (iii) Vyberte „Nastavení lampy“ → (iv) Vyberte „Vynulování lampy“ → (v) Vyberte „Ano“.

Kompatibilní režimy

► Kompatibilita počítače/video/HDMI/Mac



- ❖ V případě širokoúhlého rozlišení (WXGA) je podpora kompatibility závislá na modelech notebooku/ počítače.
- ❖ Nezapomeňte, že používání rozlišení jiného než přirozeného 1024 x 768 (model XGA), 1280 x 800 (model WXGA) může mít za následek ztrátu čistoty obrazu.
- ❖ (*1) 1920 x 1200 @ 60 Hz pouze podporuje RB (snižené zatemnění).
- ❖ (*2) 3D časování pro projektor True 3D.
- ❖ (*3) není doporučován vstupní signál HDMI pro Mac.
- ❖ (*4) je pouze pro model typu A.
- ❖ Vstupní signály 120 Hz mohou být závislé na podpoře grafické karty.

Signál	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)	Video	Analogový	HDMI	Mac
NTSC	720 x 480	60	O	-	-	-
PAL/SECAM	720 x 576	50	O	-	-	-
VGA	640 x 480	60	-	O	O	O
	640 x 480	67	-	O	-	-
	640 x 480	72.8	-	O	-	O
	640 x 480	85	-	O	-	O
SVGA	800 x 600	56.3	-	O	-	-
	800 x 600	60.3 ^{(*)2}	-	O	O	O
	800 x 600	72.2	-	O	O	O
	800 x 600	85.1	-	O	O	O
XGA	800 x 600	120 ^{(*)2}	-	O	O	-
	1024 x 768	60 ^{(*)2}	-	O	O	O
	1024 x 768	70.1	-	O	O	O
	1024 x 768	75	-	O	O	O
	1024 x 768	85	-	O	O	O
XGA	1024 x 768	120 ^{(*)2}	-	O	O	-
	1024 x 768	60 ^{(*)2}	-	O	O	O
	1024 x 768	75	-	O	O	O
	1024 x 768	85	-	O	O	O
	1024 x 768	120 ^{(*)2}	-	O	O	-
WSVGA	1024 x 600	60	-	-	O	O
HDTV (720p)	1280 x 720	50	O	O	O	-
	1280 x 720	60 ^{(*)2}	O	O	O	O
	1280 x 720	120 ^{(*)2}	-	O	O	-
WXGA	1280 x 768	60	-	O	O	O ^{(*)3}
	1280 x 768	75	-	O	O	O
	1280 x 768	85	-	O	O	O ^{(*)3}
	1280 x 800	60	-	O	O	O
	1366 x 768	60 ^{(*)4}	-	O	O	-
WXGA+	1440 x 900	60 ^{(*)4}	-	O	O	-
SXGA	1280 x 1024	60	-	O	O	O
	1280 x 1024	75	-	O	O	O
	1280 x 1024	85	-	O	O	-
SXGA+	1400 x 1050	60	-	O	O	-
UXGA	1600 x 1200	60	-	O	O	-
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24	O	O	O	-
	1920 x 1080	30	-	-	O	-
	1920 x 1080	50	O	O	O	-
	1920 x 1080	60	O	O	O	O
HDTV (1080i)	1920 x 1080	50	O	-	O	-
	1920 x 1080	60	O	-	O	-
WUXGA	1920 x 1200	60 ^{(*)1}	-	O	O	O

Signál	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)	Video	Analogový	HDMI	Mac
SDTV (576i)	768 x 576	50	O	-	O	-
SDTV (576p)	768 x 576	50	O	-	O	-
SDTV (480i)	640 x 480	60	O	-	O	-
SDTV (480p)	640 x 480	60	O	-	O	-

► Kompatibilita vstupu 3D

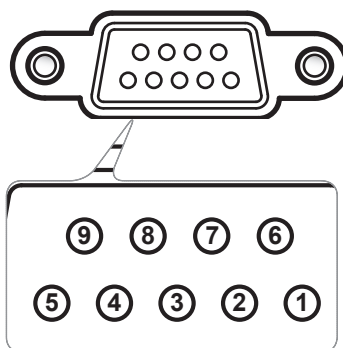
Rozlišení na vstupu	HDMI 1.4a 3D Vstup	Vstupní časování			
		1280 x 720p @ 50 Hz	Nahoře-a-dole		
	1280 x 720p @ 60 Hz	Nahoře-a-dole			
	1280 x 720p @ 50 Hz	Obsazenost rámu			
	1280 x 720p @ 60 Hz	Obsazenost rámu			
	1920 x 1080i @ 50 Hz	Vedle sebe (polovina)			
	1920 x 1080i @ 60 Hz	Vedle sebe (polovina)			
	1920 x 1080p @ 24 Hz	Nahoře-a-dole			
	1920 x 1080p @ 24 Hz	Obsazenost rámu			
	HDMI 1.3 a 3D Obsah	1920 x 1080i @ 50 Hz	Vedle sebe (polovina)	Zatímco formát 3D je „SBS“	
		1920 x 1080i @ 60 Hz			
		1280 x 720p @ 50 Hz			
		1280 x 720p @ 60 Hz			
		HDMI 1.3 a 3D Obsah	1920 x 1080i @ 50 Hz	Nahoře-a-dole	Zatímco formát 3D je „Horní a spodní část“
	1920 x 1080i @ 60 Hz				
	1280 x 720p @ 50 Hz				
	1280 x 720p @ 60 Hz				
			480i	HQFS	Zatímco formát 3D je „Sekvenční rámeček“

Příkazy RS232 a seznam funkcí protokolu

Uspořádání kolíků RS232



❖ RS232 je uzemněný.



Č. kolíku	Specifikace (ze strany projektoru)
1	N/A
2	RXD
3	TXD
4	N/A
5	GND
6	N/A
7	N/A
8	N/A
9	N/A

Seznam funkcí protokolu RS232



- V příkazech ASCII je <CR>.
- 0D je kód HEX pro <CR> v kódu ASCII.

Baud Rate : 9600

Data Bits: 8

Parity: None

Stop Bits: 1

Flow Control : None

UART16550 FIFO: Disable

Projector Return (Pass): P

Projector Return (Fail): F

XX=00-99, projector's ID,

XX=00 is for all projectors

SEND to projector (telnet supported)

E32 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
-XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
-XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
-XX00 1 ~nmm	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	~nmm = -0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
-XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
-XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On Off (0/2 for backward compatible)
-XX03 1	7E 30 30 30 33 20 30 0D	Mute	On Off (0/2 for backward compatible)
-XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D		
-XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
-XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
-XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
-XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
(Type A : X305ST/W305ST)			
-XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D		HDMI
-XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA 1
-XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
-XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
-XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
-XX100 3	7E 30 30 31 30 30 20 33 0D		Next source
(Type B : X306ST/W306ST)			
-XX12 7	7E 30 30 31 32 20 37 0D		VGA1 SCART
-XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component
-XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		VGA2 Component
-XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
-XX100 3	7E 30 30 31 30 30 20 33 0D		Next source
-XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
-XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
-XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
-XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
-XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
-XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
-XX20 8	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
-XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
-XX170 n	7E 30 30 31 37 30 20 a 0D	Color Settings	Red Hue n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Red Saturation n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) Green Hue n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Green Saturation n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) Blue Hue n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Blue Saturation n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) Cyan Hue n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Cyan Saturation n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) Magenta Hue n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Magenta Saturation n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) Yellow Hue n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Yellow Saturation n = -45 (a=2D 34 35) ~ +45 (a=34 35) Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) Reset
-XX171 n	7E 30 30 31 37 31 20 a 0D		
-XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D		
-XX172 n	7E 30 30 31 37 32 20 a 0D		
-XX173 n	7E 30 30 31 37 33 20 a 0D		
-XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		
-XX174 n	7E 30 30 31 37 34 20 a 0D		
-XX175 n	7E 30 30 31 37 35 20 a 0D		
-XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		
-XX176 n	7E 30 30 31 37 36 20 a 0D		
-XX177 n	7E 30 30 31 37 37 20 a 0D		
-XX30 n	7E 30 30 33 30 20 a 0D		
-XX180 n	7E 30 30 31 38 30 20 a 0D		
-XX181 n	7E 30 30 31 38 31 20 a 0D		
-XX32 n	7E 30 30 33 32 20 a 0D		
-XX178 n	7E 30 30 31 37 38 20 a 0D		
-XX179 n	7E 30 30 31 37 39 20 a 0D		
-XX31 n	7E 30 30 33 31 20 a 0D		
-XX33 1	7E 30 30 33 33 20 31 0D		
-XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
-XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Degamma	Film
-XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D		Video
-XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
-XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D		Standard
-XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Warm
-XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Medium
-XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold

~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto		
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB/RGB(0-255)		
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV		
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		RGB(16 - 235)		
~XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)		
~XX44 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D		Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)	
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3		
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9		
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10 (WXGA)		
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX		
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native		
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto		
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D		Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)	
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D		Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)	
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D		H Image Shift	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)	
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D		V Image Shift	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)	
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D		V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)	
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D		3D Mode	Off (Type-A model)	
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D		3D Mode	DLP-Link	
~XX230 2	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D		3D Mode	IR (Type B model)	
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D		3D format	Off	
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		3D format	SBS	
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		3D format	Top and Bottom	
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		3D format	Frame Sequential	
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D		3D Sync Invert	On	
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	Off (0/2 for backward compatible)		
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English		
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German		
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French		
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian		
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish		
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese		
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish		
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch		
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish		
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish		
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish		
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek		
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese		
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese		
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese		
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean		
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian		
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian		
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czech		
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic		
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai		
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish		
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi		
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 35 0D		Vietnamese		
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 36 0D		Indonesia		
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 37 0D		Romanian		
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D		Projection	Front-Desktop	
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D	Rear-Desktop			
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D	Front-Ceiling			
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D	Rear-Ceiling			
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location		Top Left	
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D			Top Right	
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D			Centre	
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left		
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right		
WXGA only					
~XX90 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Screen Type	16:10		
~XX90 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		16:9		
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal	Frequency	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal	
~XX91 n	7E 30 30 39 31 20 a 0D		Automatic	n = 0 disable; n = 1 enable	
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal	
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing	
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing	
~XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D		Security	Security Timer	Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D		Security Settings	Enable	
~XX78 0 ~nnnn	7E 30 30 37 38 20 32 20 a 0D			Disable(0/2 for backward compatible)	~nnnn = -0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D		Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)	

Type B model only

~XX310 1	7E 30 30 33 31 30 20 31 0D	Internal Speaker	On
~XX310 0	7E 30 30 33 31 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume Logo	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D		Default
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D	Closed Captioning	Neutral
~XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D		Off
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX100 3	7E 30 30 31 30 30 20 33 0D	Next Source High Altitude	On
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D	Information Hide	On
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D	Keypad Lock	On
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D	Background Color	Blue
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D		Black
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Red
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Green
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		White
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off (min) n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30)
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer (min) n = 0 (a=30) ~ 995 (a=39 39 39)
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D		Quick Resume On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Power Mode(Standby) Eco.(≤=0.5W)
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D		Active (0/2 for backward compatible)
~XX322 1	7E 30 30 33 32 32 20 31 0D		Filter Reminder On
~XX322 0	7E 30 30 33 32 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX323 1	7E 30 30 33 32 33 20 31 0D	Filter Reset Yes	
~XX323 0	7E 30 30 33 32 33 20 30 0D	No (0/2 for backward compatible)	
~XX321 1	7E 30 30 33 32 31 20 31 0D	Filter Hour	
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Brightness Mode	Bright
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D		Eco
~XX110 3	7E 30 30 31 31 30 20 33 0D		Eco+
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D	Lamp Reset	Yes
~XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)
~XX320 1	7E 30 30 33 32 30 20 31 0D	Optional Filter Installed	Yes
~XX320 0	7E 30 30 33 32 30 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)
~XX322 0	7E 30 30 33 32 32 20 30 0D		Filter Reminder Off
~XX322 1	7E 30 30 33 32 32 20 31 0D		Filter Reminder 300hr
~XX322 2	7E 30 30 33 32 32 20 32 0D		Filter Reminder 500hr
~XX322 3	7E 30 30 33 32 32 20 33 0D		Filter Reminder 1000hr
~XX323 1	7E 30 30 33 32 33 20 31 0D		Filter Reset Yes
~XX323 0	7E 30 30 33 32 33 20 30 0D		Filter Reset No (0/2 for backward compatible)
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test pattern	None
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White Pattern
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes
~XX99 1	7E 30 30 39 39 20 31 0D	RS232 Alert Reset Display message on the OSD	Reset System Alert
~XX210 n	7E 30 30 32 30 20 n 0D		n: 1-30 characters
SEND to emulate Remote			
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D		Up
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D		Left
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D		Enter (for projection MENU)
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D		Right
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D		Down
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D		Keystone +
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D		Keystone -
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D		Volume -
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D		Volume +
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D		Brightness
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D		Menu
~XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D		Zoom

SEND from projector automatically

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
		System status	INFO	n : 0/1/2/3/4/6/7/8 = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/ Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/ Lamp Hours Running Out

READ from projector (telnet supported)

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source	OKn (Type A model) (Type B model)	n : 0/1/2/3/4/5 = None/VGA1/VGA2/S-Video/Video/HDMI n : 0/1/2/3/4 = None/VGA1/VGA2/Video/HDMI
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKddd	ddd: FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	OKn	n : 0/1/2/3/4/5/6/7 = None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/ User/Blackboard/3D n : 0/1 = Off/On
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Aspect Ratio	OKn	n : 0/1/2/3 = 4:3/16:9/Native/AUTO (XGA) n : 0/1/2/3/4/5 = 4:3/16:9/16:10/LBX/Native/AUTO (WXGA)
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	OKn	n : 0/1/2 = Warm/Medium/Cold
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n : 0/1/2/3 = Front-Desktop/Rear-Desktop/Front-Ceiling/ Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 31 0D	Information	OKabbbccddd (Type A model) (Type B model)	a : 0/1 = Off/On bbb: LampHour cc: source 00/01/02/03/04/05 = None/VGA1/VGA2/S-Video/Video/HDMI 00/01/02/03/04 = None/VGA1/VGA2/Video/HDMI ddd: FW version e : Display mode 0/1/2/3/4/5/6/7 = None/Presentation/Bright/Movie/ sRGB/User/Blackboard/3D (Type A) n:1/2 = X305ST/W305ST (Type B) n:1/2 = X306ST/W306ST
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	bbb: LampHour bbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbb	

Nástěnná instalace

1. Aby se zabránilo poškození projektoru, použijte stropní držák Optoma.
2. Pokud chcete použít jinou soupravu pro montáž projektoru, ujistěte se, že použité šrouby splňují následující parametry:

- ▶ Typ šroubu: M4*3
- ▶ Maximální délka šroubu: 11 mm
- ▶ Minimální délka šroubu: 8mm

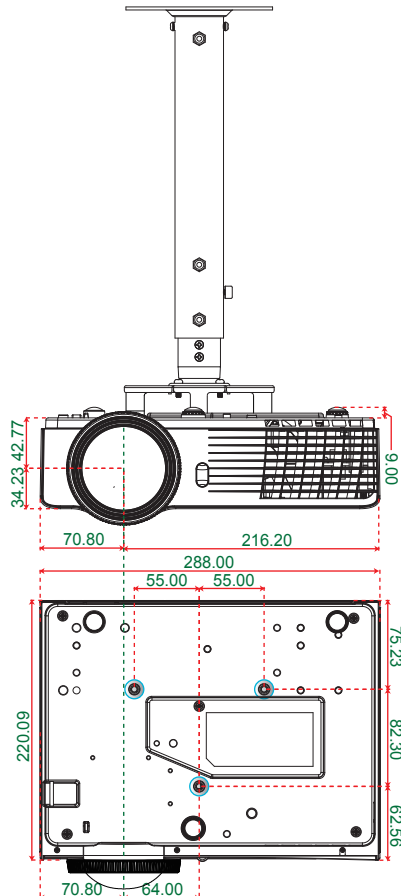


❖ Uvědomte si, že škody vzniklé nesprávnou montáží ruší platnost záruky.



⚠ Varování:

1. Pokud zakoupíte stropní držák jiného výrobce, použijte šrouby správné velikosti. Velikost šroubu se bude lišit v závislosti na tloušťce montážní desky.
2. Mezi stropem a spodní stranou projektoru musí být zachována mezera alespoň 10 cm.
3. Neumísťujte projektor v blízkosti zdroje tepla.



Jednotka: mm




Objektiv

Globální zastoupení OPTOMA

V případě potřeby servisních služeb nebo konzultace se obraťte na místní zastoupení firmy.




USA

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Kanada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Latinská Amerika

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Evropa

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Servisní tel.: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com




Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0253
 +31 (0) 36 548 9052



Franci

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Španělsko

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Španělsko

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Německo

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Německo

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Skandinávie



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norsko

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norsko


Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005




Japonsko

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com



Tchaj-wan

12F., No.215,Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

Čína

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Předpisy a bezpečnostní oznámení

Tento dodatek uvádí všeobecné oznámení pro váš projektor.

Poznámka ke směrnicím FCC

Toto zařízení bylo testováno a zjistilo se, že se podřizuje limitu určenému pro Třídou B digitálních zařízení podle Kapitoly 15 podmínek Federální komise pro komunikaci. Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat radiové frekvence a nebylo-li nainstalováno v souladu s pokyny, může způsobit škodlivé interference radiovým komunikacím.

Ale neexistuje žádná záruka, že v konkrétní instalaci nedojde k rušení. Jestliže toto zařízení způsobí škodlivé zasahování do rádiového nebo televizního příjmu, což je možné zkontrolovat vypnutím nebo zapnutím zařízení, uživateli se doporučuje opravit zasahování jedním z následujících kroků:

- Otočte nebo přemístěte přijímací anténu.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Zapojte zařízení do zásuvky na obvodě jiném než tom, na kterém je připojený přijímač.
- V případě potřeby se poraďte v místě zakoupení výrobku nebo se zkušeným televizním či rozhlasovým technikem.

Poznámka: Stíněné kabely

Všechna připojení do jiných počítačových zařízení musí být provedena stíněnými kabely, aby byla dodržena shoda s předpisy FCC.

Upozornění

Změny nebo modifikace, které nejsou vysloveně odsouhlaseny výrobcem, můžou zrušit oprávnění uživatele na používání tohoto počítače, udělovány Federální komisí pro komunikaci.

Provozní podmínky

Zařízení odpovídá části 15 pravidel FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek:

1. Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení, a
2. Toto zařízení musí akceptovat veškeré rušení, včetně rušení, které může způsobovat nežádoucí fungování.

Poznámka: uživatelé v Kanadě

Toto zařízení třídy B splňuje kanadské předpisy ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Prohlášení o shodě pro státy EU

- EMC Směrnice 2004/108/EC (včetně dodatků)
- Nízkonapěťová směrnice 2006/95/EC
- R & TTE Směrnice 1999/5/EC (je-li výrobek vybaven schopností vysílat RF záření)

Pokyny pro likvidaci



Toto elektronické zařízení nelikvidujte společně s komunálním odpadem. Na snížení možného znečištění životního prostředí a pro zabezpečení co nejvyšší míry jeho ochrany toto zařízení přiměřeným způsobem recyklujte.